

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	43
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	ブラックスミス	性別	不明
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	放浪者
出自(効果)	喪失			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	56	10	12	68	8	53	3
ボーナス	18	3	4	22	2	17	1
クラス修正	0	1	0	4	0	3	0
他修正				13		6	
能力値	18	4	4	39	2	26	1

HP	410
MP	428
フェイト	35

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファリアススタッフ	至近	-2	18				-3	
左手									
頭部	リア・ファリアス				0	15	20		0
胴部	ファリアスローブ				0	17	25		0
補助	ファリアスの指輪				0	8	15		0
装身具	ファリアスの光								
能力値			4	0	4	0	26	6	23
スキル	マシナーマー、サクセッション(ファリアスローブ)					2	2		
その他	ラッシュマスター、陸マグロ、リムブースト・メタル、リムブースト・リフレクス					2	2	2	31
総計(右)			2	18					
総計(左)			4	0	4	44	90	5	54
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	39	7		46	+ 2 d
アイテム鑑定	39	7		46	+ 2 d
魔術判定	39	4d	12	51	+ 6 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
異次元バック	リムブースト・リフレクス
ポーションホルダー	銀の香炉
HMPP*5	
EXMPP*5	陸マグロ
グレートMPP*10	
最高級エメラルド*43	知力のクリスタル
虹の輝き	ミニポメロ
プロフェットストラップ	リトルゲブラ
リムブースト・メタル	

現在重量:	63	所持金:	1680221	預金・借金:	
最大重量:	122				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト(5)	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔術判定+1d。DR[2d+5]の<風>属性魔法攻撃を行う。								
テンパー:盾(5)	○	-	メジャー	至近	単体	錬金		
効果: SL以下(最低1)の任意の値を選択。所持金を[選択値*100G]消費。対象が装備、所持している盾の一つを選択。選択した盾の「物理防御」に+[選択値]。シナリオ終了まで持続。								
テンパー:武器(5)	○	-	メジャー	至近	単体	錬金		
効果: SL以下(最低1)の任意の値を選択。所持金を[選択値*100G]消費。対象が装備、所持している武器の一つを選択。選択した武器の「攻撃力」に+[選択値]。シナリオ終了まで持続。								
テンパー:防具(5)	◇	-	メジャー	至近	単体	錬金		
効果: SL以下(最低1)の任意の値を選択。所持金を[選択値*100G]消費。対象が装備、所持している防具の一つを選択。選択した防具の「物理防御」に+[選択値]。シナリオ終了まで持続。								
アルティメットアイテム	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: プリアプレイ時「購入不可」のアイテムの一つを選択。選択アイテムを取得する。そのアイテムは自身以外が装備、使用することも可。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1d。								
マジックフォージ(3)	◇	3	DR直前	-	自身	自動	1/シーン	
効果: 魔法攻撃ダメージ+[(SL*2)d]。								
アップデート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 選択した能力基本値+5。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果: 魔法攻撃と同時使用。「対象:単体*」に変更し、ダメージ+[CL*10]。								
テンペスト	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔術判定+1d、DR[2d+20](《風》属性)の魔法攻撃を行う。								
マスターマジック(5)	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃ダメージ+[SL*5]。								
エンチャットウェポン:闇	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の武器攻撃ダメージを《闇》属性魔法ダメージに変更。さらにそのリアクションに-1d。シーン持続。								
シャドウスフィア	★	12	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: [2d+20](《闇》属性)の魔法攻撃を行う。HP1点でもダメージを与えたら、[威圧]付与。								

CL43時F74点

【アイテムアビリティ消費】

EX

・邪法転生の書

種別:装身具 レベル:1

重量:1 価格:購入不可 鑑定値:30

効果1:パッシヴ。装備者の魔術判定に+1Dし、魔法攻撃のダメージに+2Dする。

ただし、装備者が戦闘不能になった場合、即座に死亡する。この効果は装備者が「分類:アンデッド」の時のみ適応する。

効果2:戦闘不能時。「分類:アンデッド」でないとき装備者が受けている戦闘不能とバッドステータスすべてを回復し、HPを最大HPまで回復する。この効果を受けた装備者は、以降「分類:アンデッド」として扱う。

アフタープレイでもこの「分類」は戻らない。

・傲慢のローブ

種別:防具 レベル:28 重量:4

物理防御力:+17 魔法防御力:+10 移動修正:0 回避修正:0

装備部位:胴部 価格:購入不可 鑑定値:36

クラス制限:全クラス

効果1:装備者の知力+5

効果2:メジャー。使用することで、あなたは習得しているメジャーの魔術のスキルを3つ使用できる。

同じ魔術を複数回使用してもよいし、対象が異なってもよい。この効果を使用した場合、フェイトを5点消費する。

