キャラクター名

アシオン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	9
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
兄(基本88)	優しい、憧れの兄がいた。誰よりも大切な、でも名前も思い出せない……
勉強(基本76)	皆に自分が優れていると証明しないと。それでしか価値を示せない……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		けもみみ		オート			
頭		たからもの		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾１＋切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ﾀｰﾝ次ｶｳﾝﾄのﾏﾆｭｰﾊﾞ１つのｺｽﾄ-1（最低0）。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		しっぽ		オート			
脚		キャンサー		オート			脚防御１。移動時に白兵/肉弾マニューバをラピッド使用可能
脚		ホッパー		ラピッド	2		移動１　移動妨害無効
脚		ワイヤーリール		ラピッド			
		捕食者		ダメージ	2	0	自エリアの手駒全体に転倒効果
		悪食		オート			自身が引き起こした切断判定は補正-2
		時計仕掛け		オート			取得：ホッパー
		修羅		ジャッジ	※		自己支援３　狂＋１