キャラクター名
ロレッタ・ライアット

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	20	20	8	17	8	9
ボーナス	3	6	6	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	8	7	2	7	2	3

HP	79
MP	72
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	7	0	2	14	9
スキル									
その他									
総計(右)			8	0	7	0	2	14	9 m
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 対象の回避判定に+1Dする　シーン持続　クリティカル：コスト0								
ピースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 命中判定に（ＳＬ+1）Ｄする								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： マスケットを一個取得								
アームズマスタリー：錬金銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 種別：錬金銃の命中判定を+1Ｄにする								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								