キャラクター名
ヒューゴ（猫）

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	17
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	バートル	**性別**	オス
称号クラス				**年齢**	6
種族	ベスティア（リーオー）			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	32	12	30	7	12	27	8
ボーナス	10	4	10	2	4	9	2
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正						2	
能力値	13	5	12	2	4	13	2

HP	211
MP	119
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近		21					
左手	クマーラの盾					32	10	-1	
頭部	なし								
胴部	なし								
補助	なし								
装身具	黒帯								
能力値			5	0	12	0	13	16	18
スキル			6	49	11	46	52	5	5
その他	アイテム			17		1			
総計(右)			11	87	23	79	75	20	23
総計(左)			11	66					
総計(両)									m
ダイス数			6 d	4 d	7 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
獣王の心	
獣王石	

現在重量： 32		
最大重量： 32	所持金： -75000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア：リーオー	★		パッシブ					
効果： 素手の攻撃力を＋[CL＋4]に変更。回避判定＋1								
	★	4						
効果：								
ボディドライブ	1	3	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果： 騎乗状態条件のスキルの効果を受ける。シーン終了まで。								
	◇							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージ＋筋力								
	◇							
効果：								
ビーストグラップル	3	石1	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージ＋[SL×4]。命中したらあなたと対象は移動不可。マイナー解除かシーン終了まで。								
ラッシュ	1	6	効果参照	ー	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃と同時。ダメージに＋移動力する。								
ボルテクスアタック	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時。対象「単体※」に変更、ダメージに＋[CL×10]								
	◇							
効果：								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： カバーを行なう。行動済でも可で、未行動時に使っても行動済にならない。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	ー	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《カバーリング》を射程20mにする。								
インデュア	1	5	効果参照	ー	自身	自動成功	防御中1回	
効果： バステ受けた直後。その時に受けたバステ全て回復。								
インバルネラブル	1	ー	ダメージロール直後	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダメージを0にする。								
	◇							
効果：								

種族：動物
属性：火

【戦闘のルーティン】
SUP 《ボディドライブ》　移動力＋27、行動値＋12（移動力と行動値以外のデータは計算済）

mA 《スマッシュ》　＋筋力（13）
MA 《ビーストグラップル》　＋12
　《ラッシュ》　＋移動力（23＋27＝50）

命中判定：6D＋11
ダメージロール：4D＋162

【ミドルフェイズ】
《ボディドライブ》（《サジタリウス》込み）：あらゆる判定＋3
《クリエイトダークネス》→《ナイトルーラー》：あらゆる判定＋2

【メモ】
初期取得スキル：カバーリング、カバームーブ、スマッシュ、ライトニングライド2
誓約：威風の誓い、女王への誓い《アンブレイカブルボディ》、名声の誓い（バンガード）

キャラクター名
ヒューゴ（猫）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
★お役立ち系★	★							
効果：								
クリエイトダークネス	1	4	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果：	ブラックアウトを設置。ラウンド終了まで。							
ナイトルーラー	1	石1	フリー	ー	自身	自動成功		
効果：	暗闇の影響を受けず、暗闇の影響下で判定の達成値＋[SL＋1]。ラウンド終了まで。							
グロウウィング	1	石1	フリー	ー	自身	自動成功		
効果：	飛行状態になる。シーン終了まで。							
トラップバスター	1	2	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果：	対象がトラップの効果を適用された直後。トラップ効果を打ち消す。							
ゲートシフト	1	ー	イニシアチブ	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	転送を行う（距離は移動力）							
ヒューマナイズ	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功		
効果：	任意の人間種族の姿で登場。見破る場合は、感知とあなたの精神で対決							
	◇							
効果：								
★ここからパッシブ★	★							
効果：								
ライディング	1		パッシブ				騎乗	
効果：	命中判定、回避判定＋1D							
ライドマニューバ	1		パッシブ				騎乗	
効果：	回避判定＋1D							
ライトニングライド	5		パッシブ				騎乗	
効果：	行動値、移動力＋[SL×2＋2]							
ブーストダッシュ	5		パッシブ				騎乗	
効果：	移動力＋[SL×3]							
サジタリウス	1		パッシブ				騎乗	
効果：	判定の達成値＋[SL＋2]							
	◇							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ					
効果：	武器命中判定＋1D							
マイティスラッシュ	1		パッシブ				盾装備	
効果：	白兵命中判定＋2、ダメージ＋[SL×3]							
ビーストグロウ	1		パッシブ					
効果：	白兵命中判定＋1、ダメージ＋5							
フィールドバトラー	1		パッシブ					
効果：	命中判定と物理防御力＋[SL＋2]							
ウェポンエキスパート：格闘	1		パッシブ					
効果：	武器ダメージ＋2D							
アイアンフィスト	1		パッシブ					
効果：	武器ダメージ＋精神							
シールドスラム	1		パッシブ				盾装備	
効果：	白兵ダメージ＋盾の重量							

キャラクター名
ヒューゴ（猫）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドッジマスターII	1		パッシブ					
効果：	ダメージ＋[SL×3]、行動値＋5							
	◇							
効果：								
サバイブ	1		パッシブ					
効果：	物理防御力＋[SL×2＋5]、魔法防御力＋SL							
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ					
効果：	物理防御力＋CL、魔法防御力＋CL							
スケイルスキン	1		パッシブ					
効果：	物理防御力＋[CL＋2]、魔法防御力＋2							
テクニカルガード	1		パッシブ				盾装備	
効果：	盾の物理防御力に＋CL							
ハイパーシールド	1		パッシブ				盾装備	
効果：	魔法防御力に＋盾の物理防御力							
	◇							
効果：								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：	回避判定＋1D							
フットワーク	3		パッシブ					
効果：	回避判定＋[SL＋1]、白兵ダメージ＋[SL×3]							
ドッジマスター	1		パッシブ					
効果：	回避判定＋[SL＋1]、移動力＋5							
	◇							
効果：								
アニマルハンド	1		パッシブ					
効果：	装備部位：片、両、双、装備可							
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果：	精神＋2							
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：	最大HPに＋CL							
ホースマンシップ	1		パッシブ				騎乗	
効果：	回避判定＋1							
フェイス：グランアイン	1		パッシブ					
効果：	攻撃ダメージ＋2							

キャラクター名
ヒューゴ（猫）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ゴッデスブレス	1		パッシブ					
効果： 攻撃ダメージ＋2								
クリエイトダークネス	1							
効果： 効果は↑に記載								
ストロングアームⅠ	1	フェイト1	判定の直前	ー	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果： トラップ解除かトラップによる判定を筋力で代用判定する								
ストロングアームⅡ	1		パッシブ					
効果： 《ストロングアームⅠ》１の効果を全ての判定に適用可								
ストロングアームⅢ	1	フェイト1	イニシアチブ	シーン	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象を退場させる。拒否可能。要GM同意。								
ハンティング	1	ー	シーン終了時	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： ＨＰを2D+(CL*2)点回復								
エリアサーチ	1		パッシブ					
効果： 警戒行動を行えるようになる。さらに聞き耳に失敗しても相手に気づかれなくなる。								
トランプ	1							
効果： ※女王で封印するので使えない								
ファーストエイド	1	ー	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の器用判定。成功で戦闘不能回復HP1（行動済）								
アニマルエンパシー	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 分類：動物、魔獣のエネミーと医師の疎通ができる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								