キャラクター名

クーリア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
幸福の時	
尾行者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オフィーリア	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使うアクションマニューバのコスト—1
メインクラス		結晶化		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する「切断」「爆発」「移動」すべてを打ち消す
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値＋1
頭		よぶんなあたま		オート	0	0	行動値+2
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	自身	支援1か妨害1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		たからもの		オート			写真
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1