

キャラクター名  
メダロッター名：   メダロット名：

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		クワガタ		オート			
		たていっせん		アクション	MF3	0-1	白兵攻撃 ダメージは白兵攻撃2点相当のものを対象の全部位に与える
		レアメダル		オート		自身	友情判定や攻撃判定の出目が10でもMF値が1上昇する
		クリットプラス		オート		自身	味方メダロットと同カウトに同じ対象を狙う際に出目+1 ダメージ+1
		すいしんアップ		オート		自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
		【頭：アンテナ】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
		まもる攻撃さくてき		ラピッド	1	0-1	マップに「さくてき」のマップチップを配置し3カウントの間に、設置したエリア内の味方全員の攻撃判定の出目を+1する
		【強化パーツ】		オート			
				オート			
				オート			
		【左腕：ピコペコハンマー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
		がむしゅら攻撃ハンマー		アクション			白兵攻撃4 この攻撃に対する防御は無効
		バンカー		ラピッド	0	0	自身以外に対して移動1
				オート			
				オート			
		【右腕：チャンバラソード】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1