キャラクター名: グレイ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	憧れの冒険者がいる		
経験点	870		毒を飲んだ（食べた）ことがある		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6			22	3
		敏捷度	2			18 + 1	3
体	7	筋力	10	1		18 + 1	3
		生命力	9	1		17	2
心	4	知力	9			13 + 1	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 6	9	7	13										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1220 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他 剛力の指輪	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

僕の名前はグレイ。シャドウのフェンサーです。
皆は日々鍛錬に明け暮れているけど、何だか僕は物足りなくて・・・
ある時僕は本に書いてあった妖精さんに興味を持ったんだ。
勝手に里を抜けだして探検していたらツタの魔物の強毒にやられちゃって・・・
そしたら通りすがりの妖精使いが僕を助けてくれたんだ！
僕は妖精のことをもっと知りたい・・・もう一度あの人に会いたい・・・
１５才になったら、冒険者になってフェアリーテイマーを目指すんだ！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟