

キャラクター名  
メダロッター名：刹那    メダロット名：ラピ

プレイヤー名



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ハード		オート			
		[じゅうりょくか]		ラピッド	MF 2	自身	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを1度だけ出目+3にする代わりにコストを+1する
		[こういきか]		オート	効果参照	自身	コストを1余分に払えばあらゆる攻撃パーツの射程を+1してよい
		[ロックオン]		ジャッジ	1	自身	自身の攻撃の出目を6にし如何なる効果でも振り直せなくなる
		[じどうかいふく]		オート		自身	ターン終了時に任意の基本パーツを1つ回復する
				オート			
				オート			
		【頭：パーツ名】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値 2 (のうみぞ扱い)
頭		アイカメラ		オート			行動値 1 (めだま扱い)
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない)
		[強化パーツ]		オート			
		[強化パーツ]		オート			
				オート			
				オート			
		【左腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		そうこう		オート			
		[うつ攻撃サクリファイス]		アクション	3	1-3	射撃2+連撃2 攻撃の成功失敗に限らず強化パーツを1d2個を使用後損傷する
				オート			
		[強化パーツ]		オート			
				オート			
		【右腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自	移動 1