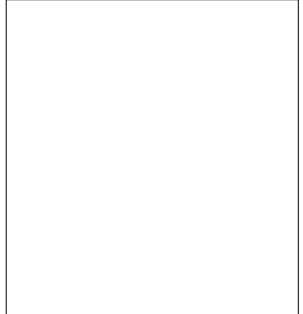


キャラクター名  
メダロッター名：刹那    メダロット名：ラピ

プレイヤー名



|        |  |     |   |
|--------|--|-----|---|
| ポジション  |  | 享年  |   |
| メインクラス |  | 暗示  |   |
| サブクラス  |  | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9  |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ |    |               |    |       |      |     |  |
|-------|----|---------------|----|-------|------|-----|--|
| タイプ   | 損傷 | 名前            | 使用 | タイミング | コスト  | 射程  | 効果   |
|       |    | ハード           |    | オート   |      |     |  |
|       |    | [じゅうりょくか]     |    | ラピッド  | MF 2 | 自身  | そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを1度だけ出目+3にする代わりにコストを+1する   |
|       |    | [こういきか]       |    | オート   | 効果参照 | 自身  | コストを1余分に払えばあらゆる攻撃パーツの射程を+1してよい                 |
|       |    | [ロックオン]       |    | ジャッジ  | 1    | 自身  | 自身の攻撃の出目を6にし如何なる効果でも振り直せなくなる                   |
|       |    | [じどうかいふく]     |    | オート   |      | 自身  | ターン終了時に任意の基本パーツを1つ回復する                         |
|       |    |               |    | オート   |      |     |  |
|       |    |               |    | オート   |      |     |  |
|       |    | 【頭：パーツ名】      |    | オート   |      |     |  |
| 頭     |    | メダルケース        |    | オート   |      |     | 行動値 2 (のうみぞ扱い)                                 |
| 頭     |    | アイカメラ         |    | オート   |      |     | 行動値 1 (めだま扱い)                                  |
| 頭     |    | アクチュエーター      |    | アクション | 1    | 自   | 同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1 (最低0)                 |
| 頭     |    | ずのう           |    | アクション | 2    | 0-2 | 使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない) |
|       |    | [強化パーツ]       |    | オート   |      |     |  |
|       |    | [強化パーツ]       |    | オート   |      |     |  |
|       |    |               |    | オート   |      |     |  |
|       |    |               |    | オート   |      |     |  |
|       |    | 【左腕：パーツ名】     |    | オート   |      |     |  |
| 腕     |    | こぶし           |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕     |    | うで            |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 支援 1   |
| 腕     |    | そうこう          |    | オート   |      |     |  |
|       |    | [うつ攻撃サクリファイス] |    | アクション | 3    | 1-3 | 射撃 2+連撃 2 攻撃の成功失敗に限らず強化パーツを1 d 2個を使用後損傷する      |
|       |    |               |    | オート   |      |     |  |
|       |    | [強化パーツ]       |    | オート   |      |     |  |
|       |    |               |    | オート   |      |     |  |
|       |    | 【右腕：パーツ名】     |    | オート   |      |     |  |
| 腕     |    | こぶし           |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕     |    | かた            |    | アクション | 4    | 自   | 移動 1   |