キャラクター名

メダロッター名：刹那　　メダロット名：ラピ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		バード		オート			
		［じゅうりょくか］		ラピッド	ＭＦ２	自身	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを１度だけ出目+3にする代わりにコストを+1する
		［こういきか］		オート	効果参照	自身	コストを1余分に払えばあらゆる攻撃パーツの射程を+1してよい
		［ロックオン］		ジャッジ	1	自身	自身の攻撃の出目を6にし如何なる効果でも振り直せなくなる
		［じどうかいふく］		オート		自身	ターン終了時に任意の基本パーツを１つ回復する
				オート			
				オート			
		【頭：パーツ名】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値２（のうみそ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値１（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低０）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
		［おうえん攻撃フォースアップ］		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際に使用可能ＭＦ値を更に１点獲られる１ターンに何度も使用可能
		［てきえいかんち］		ジャッジ	1	自身	自身の攻撃にのみ対して使用可能　支援２
				オート			
				オート			
		【左腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		そうこう		オート			
		［うつ攻撃サクリファイス］		アクション	3	1-3	射撃２+連撃２　攻撃の成功失敗に限らず強化パーツを１ｄ２個を使用後損傷する
				オート			
		［強化パーツ］		オート			
				オート			
		【右腕：パーツ名】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自	移動１