

キャラクター名	プレイヤー名
“狂神司祭”ベルフェール	

種族	センチアン	種族特徴	刻まれし聖印、暗視、神の兵士、神への礼賛、弱点(物理+2)		
生まれ	魔神操者	性別	女性	年齢	????歳(外見16歳)
冒険者Lv	15	経歴	【1-1：大規模な儀式が成功し、その結果生み出された】		
経験点	0		【5-4：人間関係を好ましいと感じている】		
		【6-2：使命を果たすのも大切だが、日々の生活も大切にしている】			

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	22	30	64	10
体	10	敏捷度	8	25	30	70 + 2	12
		筋力	11	16	30	67	11
心	9	生命力	12	20	30	72	12
		知力	12	37	30	88 + 2	15
		精神力	10	30	30	79	13

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10	セージ	12				
コンジャラー	10	エンハンサー	5				
プリースト/ラーリス	15	バード	2				
フェアリーティマー	12	アルケミスト	3				
マギテック	10	デーモンルーラー	15				
スカウト	7	ウォーリーダー	13				
レンジャー	9						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p	武器習熟S/スタッフ	IB31p
トレジャーハント	2120p	マリオネット	IB38p
ファストアクション	2123p	ダブルキャスト	IB37p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
魔法拡大/距離	IB39p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p
魔法誘導	IB32p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p
キャパシティ	IB29p		p
魔力強化	IB32p		p
MP軽減/デーモンルーラー	IB33p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	マナコート	1		15
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 15

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	11	3	13										
魔法辞典指揮の杖 <small>魔法の詠唱として使用できる。また、この杖は魔神を強制的に召喚する事が出来、詠唱して「魔法：レベル+1」の効果がでる。</small>	2H	4	1	2d+ 1	11	3	14										
ブラックロッド <small>消費MPを-1する。魔法拡大/OO等を使用する場合、まき、MPを-1してから強化します</small>	2H	1	1	2d+ 1	11	3	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	72 m	216 m

回避	防護点
2d+ 0	15

HP
117

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	28	魔動機術	10	28
操霊魔法	10	28	召異魔法	15	36
深智魔法	10	28			
神聖魔法	15	38			
妖精魔法	12	30			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 31	2d+ 29

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 27	2d+ 28

MP
310

装備品	説明
頭 女神のヴェール	
耳 ウサギ耳のピアス	
顔 ひらめき眼鏡	
首 カースレベリオン	魔神に対してのダメージ+3、受けるダメージ-3
背中 【豪華な宝石の装飾品】	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 サイレントシューズ	
その他 叡智の指輪	

装備品	説明
左手 俊足の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
【求道者/経験点100000使用/特殊能力V(5枠)/成長枠V(5枠)/防護点上昇V(+10点)/全能力上昇V(+30)】	
【超越召異魔法：ガラムゲート/消費MP48/3Rの間ガラム(Lv24/魔神)を召喚し、命令に従わせることができる】	□□□□⑤
【超神聖魔法：ゴット・ストンプ/半径6m/20m/威力70】	
【特殊能力：「魔力上昇」/「HP,MP上昇」「戦闘開始時判定へのボーナス修正」「2回行動」「種族特徴の獲得,強化」】	□□□□⑩
【オリジナルアイテム】	
【魔狼の首輪：ガラムゲートを使用する際に、魔法行使判定をして、召喚されるガラムと精神抵抗の固定値の値に勝利した場合、召喚されたガラムは完全に召喚者に付き従う。なお、こうなった場合、効果時間と「術者の命令に従う」は【18R】から【永遠】に変更される。	□□□□⑮
また、そうなった時、ガラムは一時開放から完全開放に変更される。また、召喚者の命令に永遠に従うようになったガラムは首に【魔狼の首輪】と同じ装飾品が出現し装備される。(これは見分ける為に存在するだけであり、この首輪をとったとしてもなんの変化も起こらない)	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

