

キャラクター名 プレイヤー名

イ=トルーマン

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自(効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	15	23	6	20	6	8
ボーナス	2	5	7	2	6	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	3	7	9	2	7	2	2

HP	56
MP	48
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォーリントマホーク	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	9	0	2	16	8
スキル			5	10					
その他								2	
総計(右)			10	18					
総計(左)			12	10	9	4	2	19	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション×3(3/3)	
聖水×4(3/4)	
万能薬×1(1/1)	
HPポーション×2 (2/2)	

現在重量: 15

最大重量: 15

所持金: 130

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
スペシャライズ: 斧	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定の達成値+SL,攻撃力+SL								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 投射による射撃ダメージ+[SL×4]。射程+10m								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避+1D								
アームズマスタリティ: 斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	斧使用
効果: 命中+1D								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: スペシャライズで選択した武器の攻撃力+5								
ドッジムーブ	2	2	効果参照	-	自身	-	-	盾非装備
効果: 回避判定と同時に使用。回避の達成値に+[SL+2]する								
リムズトラップ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除の判定に+1D								
ファインドトラップ	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1D								
トレーニング: 感知	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: 自身の【感知基本値】に+3する。								
トレーニング: 敏捷	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: 自身の【敏捷基本値】に+3する。								
フェイス: ダグデモア	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: 行動値+2								
トレーニング: 器用	1	-	-	-	自身	-	-	
効果: 自身の【器用基本値】に+3する。								
効果:								

【設定】