キャラクター名: アンデットボーイ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	0		裕福な家に生まれた		
			毒を飲んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	3			8	1
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	7			15	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	4			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	2	2	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		3	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 2	10	3	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 740 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 3	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

裕福な家に生まれた。違う裕福な家のタビットに才能を憎まれ。家族を人質にとられる。毒を飲んでしぬという条件で毒を致死量にならない程度に飲み一時仮死状態になるが、山に捨てられたあと復活をする。その後は家族とは合わずに、過ごしている。
ちょくちょく家族の様子を確認するが、敵対している貴族がいるため目の前には姿を表していない。
基本的に陽気。ちょっときどったしゃべりかたをする。
元の名はブレッドであるが、毒をのんだ事件の後は、自分が知られないように、アンデットボーイという名を名乗っている。
若干の中二病か。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟