

キャラクター名

ルナテシア・アルジェント

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	15
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヴァーナ			境遇	失郷
出自 (効果)	密林の覇者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	12	9	21	26	21	9	9	HP	102
ボーナス	4	3	7	8	7	3	3	MP	143
クラス修正	0	0	1	2	2	2	1	フェイト	5
他修正			2						
能力値	4	3	10	10	9	5	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S 3 ファター	至近	-2	9	0	3	0	0	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	全身装備のため装備不可								
胴部	ウルフスーツ				0	14	2		0
補助	クラダーリング					15	15		0
装身具	奥義書								
能力値			3	0	10	0	5	19	9
スキル	オーバーパス							1	5
その他									
総計(右)			1	9	10	41	22	19	14m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	9			9	+3d	ベルトポーチ	MPポーション×5
トラップ解除	3			3	+2d	異次元バック	ハイHPポーション×3
危険感知	9			9	+2d	ドロップポーチ	ハイMPポーション×3
エネミー識別	10			10	+2d	小道具入れ	蘇生薬×2
アイテム鑑定	10			10	+2d	ト虹の輝き	耐毒符
魔術判定	10	2	3	15	+4d	ト契約の宝石	魔術師のクリスタル
呪歌判定	5			5	+d	ト転送石	魔技のクリスタル
錬金術判定	3			3	+d	冒険セット	迅速のクリスタル
						上等な衣服	スタンプカード(スタンプ2個)
						ポーションホルダー	アヴァロンポメロ人形
						トHPポーション×5	パニースーツ

現在重量：	20		
最大重量：	24	所持金：	389386
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：[2D+5]の〈水〉属性の魔法ダメージ。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定に+1Dする。								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：水属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲（[SL×2]体）」に変更する。								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：魔法攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：魔法攻撃と同時に使用。「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+【感知】する。								
マリッド・ストリーム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：〈水〉属性の魔法ダメージを1点でも与えると、対象が行なう回避判定に-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
	1							
効果：								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	j自身	-		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。								
コキュートス	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：[2D+20]の〈水〉属性の魔法ダメージ。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：使用した《リゼントメント》の使用回数を1回増やす。								
エンチャントウェポン：光	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象が行なう武器攻撃の命中判定に+1D、ダメージを〈光属性〉の魔法ダメージに変更する								

◎キャラ解説

嘗てマジェラニカに存在していた集落出身の狼族のヴァーナ。愛称は『ルナ』

集落の長の娘で、両親と二つ年下の弟『ソルレイヤ・アルジェント』と共に幸せに暮らしていた。しかし、11歳の頃に集落が魔族の大群による襲撃が起こった。住民は自分と弟を除き全員殺され、集落は壊滅。弟は逃げている最中に魔族の追撃に遭って離れ、離れになってしまう。

1人で森を彷徨っている最中、冒険者の女性メイジに出会い保護される。そのメイジの精霊魔術を見て、弟子入りを懇願。それを承諾してもらって弟子になった。

5年後、独り立ち出来る位のメイジに成長。今は師匠の元を離れ、行き別れた弟を探しながら冒険者として活動している。

戦闘スタイルは自身の身のこなしを利用し、敵の攻撃を回避しながら攻撃魔法を放つスタイル。

ヴァーナには身長が大きく、よく年上と間違えられる事を気にしている。特に胸はコンプレックスを抱えている位の大きさをしている（G手前のFカップ〜キャラ作成時の大きさ）。因みに胸はまだ成長している・・・

――追記――

- ・CLが10に慣れるほどの経験点が溜まった日の翌日、バストの数値が上がりGカップになった。
- ・酒を飲むと直ぐに酔っぱらい、そのまま他人の酒でも構い無しに飲みまくる。酔いが回ってくると熟睡する。酔った時の記憶はない。
- ・CLが15に慣れるほどの経験点が溜まった日の翌日、バストの数値が更に上がりHカップになった。

◎魔法スキル詳細

- ・ウォータースピア……射程：10m、魔術判定：4D6+15、ダメージロール：11D6+59
- ・コキュートス………射程：10m、魔術判定：4D6+15、ダメージロール：11D6+74
- ・セレスチャルスター……射程：10m、魔術判定：4D6+15、ダメージロール：11D6+54
- ・フロストプリズム……射程：20m、魔術判定：4D6+15、ダメージロール：11D6+104

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カウンタースペル	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シリア	
効果：	対象が「分類：魔術」のスキルの使用を宣言した時に発動。そのスキルを打ち消す							
セレスチャルスター	1	12	メジャー	20m	範囲（選択）	魔術		
効果：	[2D+20]の〈光〉属性の魔法ダメージ。対象に１点でもHPダメージを与えた場合、〔ノックバック(2)〕を与える。							
フロストプリズム	1	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果：	[(SL+1)D+50]の〈水/光〉属性の魔法ダメージ。対象に１点でもHPダメージを与えた場合、〔放心〕を与える。							
デュアルエフェクト	1	10	効果参照	-	自身	自動成功	SL/シリア	
効果：	魔法攻撃の命中判定のあとで使用。１個の目を６に変更する。							
	1							
効果：								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に＋１Ｄする。							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	戦闘移動、あるいは離脱を行なう。							
タウント	3	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果：	対象の〔精神〕と対決。この対決の判定の達成値に＋〔SL×２〕する。この対決に勝利した場合、対象に〔逆上〕を与える							
	1							
効果：								
ファランクススタイル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	装備出来る防具の重力制限を《知力基本値》に変更。防具の「クラス制限」にかかわらず装備が出来る。							
ファランクススペル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	装着している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で１５以上の時に有効。魔術判定の達成値に＋〔SL＋１〕、魔法攻撃のダメージに＋１Ｄする。							
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	装着している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で１５以上の時に有効。攻撃のダメージに＋〔知力〕する。メインプロセス終了まで持続する。							
	1							
効果：								
マタドール	1	4	回避判定直前	-	自身	自動成功		
効果：	回避判定の達成値に＋〔SL＋１〕する。							
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	判定に＋１Ｄする。							
	1							
効果：								
マジックハンド	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に＋１Ｄする。							
manaソード	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃のダメージに＋〔(SL+1)D〕する。但し、あなたが使用する「分類：魔術」「射程：～ｍ」のスキルの「射程」に－１０ｍ（最低５ｍ）する。							
シックセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	奇襲攻撃を受けた際、判定に-1Dされることがなくリアクションを行なえる。							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別判定に＋1Dする。							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを１個使用する。							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【知力基本値】に＋３する。							

ルナテシア・アルジェント

[illegible][illegible]