キャラクター名

ランティ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
引きこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを傷つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらない…ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外はこわい…部屋に戻りたい。
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが…あなたは記憶しているのだ

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ツィスカ	憧憬	3	①②③④⑤	
カロル	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート			狂気点を使って判定を振り直す際、判定に+1
メインクラス		魔弾		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１してもよい。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド			あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい
サブクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		狙撃ライフル		アクション			射撃攻撃１、攻撃判定の出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション			射撃攻撃２＋連撃１
腕		対戦車ライフル		アクション			射撃攻撃５
腕		大型拳銃		アクション			射撃攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ネックレス		オート			宝物
脚		しっぽ		オート			最大行動値＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１