

キャラクター名  
友恵 かぐら

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	風紀委員D	カヴァー	風紀委員
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	名家の生まれ	経験	熱心	邂逅	親友	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0		1			1	行動値	6
感覚	1		1			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	5	1	1	3		10	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	4	1
回避			知覚	2		意志			調達	6	
運転:			芸術: 料理	3		知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: アカデミア	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
EXランク	メモリー: マリア				
ラッキーメダル: シルバー					
ラッキーメダル: ホワイト					
ボイスチェンジャー					
コネ: UGN幹部					
コネ: 学園通の友人					
コネ: 噂好きの友人					
コネ: 手配師					
インクリボン					
学園の腕章					
メモリー: 日菜					
最大財産P:	32	残り財産P:	15		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR: ソラリス	2	2	MJ			SY		
効果:	C値-LV							
絶対の恐怖	5	3	MJ	視界		交渉		
効果:	攻撃力: +LV、装甲無視							
錯覚の香り	3	2	MJRA			交渉		
効果:	判定ダイス+LV個							
神の御言葉	5	4	MJ			交渉		
効果:	攻撃力+LV*5							
RF: ソラリス	2	2	RA		自身	SY		
効果:	C値-LV							
束縛の領域	1	5	AT		自身	交渉	80↑	
効果:	RAE f と組み合わせ可能、判定勝利で射程: 視界にいるキャラの攻撃を失敗させる。							
妖精の手	3	4	AT	視界	単体			
効果:	ダイス目を10に							
力の霊水	3	4	AT	視界	単体		80↑	
効果:	ダメージ+(LV)D							
力の法則	3	4	AT	視界	単体		100↑	
効果:	ダメージ+(LV+1)D							
奇跡の雫	1	4	AT	視界	単体		100↑	
効果:	戦闘不能解除、HPを[LV*5]点回復							
溶ける世界	1	3	AT	視界	単体		80↑	
効果:	達成値+[Lv*10-10(最低10)]、対象は自身orロイス対象のみ							
隠し味	★							
効果:								
元気の水	★							
効果:								

HO5『節度、ええ、節度です』  
シナリオロイス 学園  
推奨感情 P:尽力 N:任意  
推奨ワークス: 風紀委員

あなたは風紀委員の一人である。  
日頃から風紀を重視するあなたであったが、ある日風紀委員長からアドバイスを受ける。  
『今後の活動のためにチーム戦に参加してもらえないか?』  
『きっと集団で活動する時があれば役に立つ時が来るだろう』  
そのアドバイスを受けあなたは既に個人戦にも登録していたが一先ず所属するチームを探ことになる。

