

キャラクター名
26番

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
会話	
お茶会	
兄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セレナーデ	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0~1	ターンに一度、範囲内の他の敵が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。一ターンに何度でも使用できる
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツひとつを修復
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツひとつを修復
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+1してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、降下中はこのパーツを修復出来ない
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの
		写真		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 2+連撃 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃 2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1