

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	秘密結社			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	17	8	25	14	9
ボーナス	3	4	5	2	8	4	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	6	3	10	4	3

HP	80
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	怪盗ステッキ			24					
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	6	0	4	16	8
スキル						10	5		
その他									
総計(右)			6	24					
総計(左)			6	0	6	10	9	16	8
総計(両)			6	24					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 29500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー 短剣	1	-						
効果:								
スティール	1	3		ダメージ直後				
効果: パクる								
ハンターアーツ	5	-	パッシブ					
効果: 係数2打点上げ SL分物防魔防上昇								
イビルハント	5	6	メジャー					
効果: バッシュ+貫通								
アキュートアーツ	1	-	パッシブ					
効果: 感知で殴る								
ムービングセット	1	3	ムーブ					
効果:								
インタラプト	1	-	効果参照					
効果: 神宣								
マスターアーツ	1	-						
効果:								
ドルイドマスター	5	-	パッシブ					
効果: 感知判定に+SL+1								
バタフライダンス	1	-	パッシブ					
効果: 回避に+1D								
ホーリーストーム	1	-	ムーブ					
効果: シーン攻撃								
アンチイビル	4	-	パッシブ					
効果: 係数2+2ダメ								
シャドウストーク	1	-	パッシブ					
効果: 隠密移動								

所持品

