キャラクター名: 祠堂孫六

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	15歳
種族	ヒューリン			**境遇**	裏切り
出自 (効果)	闇の一族			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	14	10	9	9	9	9
ボーナス	5	4	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	5	3	3	3	3

HP	49
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	8	12
スキル				2					
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	2	4	9	3	6	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
香水	

現在重量： 7		
最大重量： 16	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 長剣の命中判定に+1Dしますし。								
シールドスラム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 盾の重量分だけ白兵攻撃力に＋しますし。								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	精神		
効果： 精神で対決ですし。達成+2されますし。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	-		
効果： メインプロセスに1回、行動終了しなくても仲間を庇いますし。								
カバームーブ	1	4	カバー	-	自身	-		
効果： カバーの射程を20mに変更しますし。								
シックスセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 奇襲攻撃を受けた時、リアクションが-1Dされない								
トレーニング：器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								