キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		少女		ラピッド	0	0	姉妹1人と対話判定
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている時のみ妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	ダメージ肩代わり/回数無制限
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つを修復
腕		大型拳銃		アクション	2	0-1	射撃1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身以外に移動1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
胴		だるま		オート	-	自身	腕/脚へのダメージを任意に振り分け