

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	13	16		33 + 1	5
体	11	敏捷度	4	4		12	2
		筋力	7	6		24	4
心	5	生命力	7	11		29	4
		知力	4	5		14	2
		精神力	13	8		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
エンハンサー	1		
ライダー	12		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
頑強	1B29 p		p
武器習熟A/スピア	1B31 p		p
命中強化	1B32 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	
チャージ	
HP強化	
騎獣強化	
超高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力解放	
HP超強化	
探索指令	
極高所攻撃	
縦横無尽	
特殊能力完全解放	

名誉アイテム	点数
紫紺の飾り護符	50
メタルホーン	50
ノーマルランス専用化	50
ブラックベルト専用化	50
信念のリング	50
名誉点所持	1250 /合計 1500

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ミスリルプレート+1		24	-2	12
盾 マナタイト加工のタワーシールド		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	11	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス+1	1H	20		2d+ 18	10	19	30										
魔法加工。騎乗時、追加ダメージ+2 (適用済)				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用x4	○□□○□□
	○□□○□□
ディバインホースの騎獣専有証	○□□○□□
メタルホーン	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□

紫紺の飾り護符	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	7500 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 11	19	95
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 14/×	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 17	26	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	器用度+1
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗チェック
キャッツアイ込みで命中 2d+19	○□□□⑤
全力攻撃2込みでダメージ k30@10+39 チャージがあればさらに+	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛