キャラクター名: マリマル＝シャール

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	銃で撃たれたことがある		
経験点	10870		近所に芸術家が住んでいた		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	16		28	4
		敏捷度	6	12		24	4
体	8	筋力	8	22		38 + 2	6
		生命力	3	5		16	2
心	13	知力	6	31		50 + 2	8
		精神力	3	24		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
プリースト/キルヒア	13		
スカウト	10		
レンジャー	1		
セージ	10		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	足さばき	2120 p
トレジャーハント	2120 p	マルチアクション	IB39 p
ファストアクション	2123 p	ダブルキャスト	IB37 p
影走り	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
鷹の目	219 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
専用装飾品	50

名誉点 所持 660 /合計 760

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	13	15
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	13	11

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 13	9	15	5										
ﾍﾋﾞｰﾏﾚｯﾄ	1H	10	1	2d+ 14	12	15	15										
				2d+													

一般装備品

(消耗チェック)

- 初期所持金 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- たいまつx6 ○□□○□□
- マナチャージクリスタル ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 -660 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	24 m	72 m

回避	防護点	HP
2d+ 13	11	57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 19	81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	23			

部位	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識＋１
耳	聖印	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索＋１
首	祈りのアミュレット	回復＋１
背中	ｲﾝﾃﾘｱﾆﾏﾙｻｯｸ	探索、魔物知識、危険感知、罠感知+1
右手	知力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	女神のヴェール	回復がクリティカルする

部位	装備品	説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

経歴：転んで泣いた時に、通りすがりの冒険者から慰められ、赤い花をもらった（２回もらった）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟