

キャラクター名
ケイン・ブレッカー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	350				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		15 + 2	2
体	15	敏捷度	9	2		18	3
		筋力	4			19	3
心	8	生命力	6			21	3
		精神力	7	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
コンジャラー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		武器習熟/格闘	221 p		p
		投げ強化	220 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 68 /合計 68	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ポイントガード		1	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	8	1

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 7	10	8	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 5	10	8	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	8	0										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食 (一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1765 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	1	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 6	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭 眼鏡	
耳	
顔	
首 光のアミュレット	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

人間生まれのナイトメア。幼いころに捨てられ現在の育て親に引き取られた。芸術家らしく普通の人とは感性が違うのだろう、わざわざナイトメアを育てたのがその証拠。近所にも芸術家があり、よくうちに遊びに来た。(その人物もナイトメアだから…ということはない)子供の時、その家の子と立派な冒険者になったらうんぬんかんぬんの約束をした。(大切なことということしか覚えておらず、いつか立派になって帰ってきたら聞こうと思っている)小さいころから芸術家を継ぐ気はなかった模様。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛