キャラクター名: Memoria

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	37 %
出自	100犯罪者の子：父親/母親	経験	75大きな転機：幼馴染	邂逅	58同行者：玉野椿

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	0	0	1			1
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100未満		0				
コンセ+氷の塔+氷炎	ＲＣ	5r+4		30		氷の塔15、氷炎15
100未満・暴走中		0				
ｺﾝｾ+氷の塔+氷炎+ﾊﾞｰﾆﾝｸﾞ	ＲＣ	9r+4		34		氷の塔15、氷炎15、バーニング4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
応急手当キット	
コネ：ＵＧＮ幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：究極のゼロ	P	N		
両親	P	N		
幼馴染	P	N		
鳴瀬海斗（なるせ・かいと）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-1(下限7)							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果：	<RC>攻撃力Lv*3、同エンゲージ不可							
氷炎の乱舞	5	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：	攻撃力+Lv*3、ダイス-2							
バーニングハート	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	HPダメを受けると暴走し、シーン中攻撃力+Lv*2							
絶対冷度	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走中【精神】ダイス+Lv+1。侵蝕率LvUp無。侵蝕基本値+3							
写真記憶	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	目にしたものを細部まで詳細に漏らさず記憶できる。							
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果：	人体を凍結させる。対象の老化や腐敗、病傷の進行を停止させる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UＧＮイリーガルの男子高校生
まじめで堅物

珍しく、ただ純粋に攻撃力を積んでみた。毎回暴走するマン。