キャラクター名: カッツェ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	漢（のフリしてる）	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	19870		自慢できる二つ名を持っている		
			特定の色を激しく嫌っていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	11		30 + 2	5
		敏捷度	11	15		38 + 2	6
体	2	筋力	4	27		33	5
		生命力	14	4		20	3
心	11	知力	5	21		37	6
		精神力	13	28		52	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	12		
セージ	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	19	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ディヴァインスキン		13	1	10
盾	銀鱗の煌盾		10	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	20	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 18	10	19	5										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 18	10	19	17										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□

知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 420 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 20	18

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 24

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
タフネス	2122 p	かばう	IB36 p
バトルマスター	3143 p	防具習熟S/盾	IB32 p
トレジャーハント	2120 p	鉄壁	IB30 p
ファストアクション	2123 p	防具の達人	IB32 p
影走り	2120 p	足さばき	IB29 p
トレジャーマスター	3143 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○
ソレイユ語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	探索、見識+1
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他 信念のリング	精神抵抗+1

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
銀鱗の煌盾	50
ルキスラ銀鱗隊警護術	70
銀鱗の誓い	20
銀鱗の矜持	30
銀鱗の魂	30
名誉点 所持 138 /合計	338

その他メモ

集落の子どもの中では結構優秀な方で、疾風という二つ名を持っていた。
しかし、大きくなってくるに連れて成長に差が出て、とうとう他所から来た銀髪の男の子に負けてしまう。
それからしばらくは銀色を見るのが嫌でした。

女の子であることで負けてしまった…という思いもあるので、男になりたい！っていう思いから男装しています。
ボクっ子であります。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟