

キャラクター名 グレック・サイ・ドロップ プレイヤー名  

<b>種族</b>	グラスランナー	<b>種族特徴</b>	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	不詳	<b>年齢</b>	不詳
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	6-1-4 大きな勘違いをしている		
<b>経験点</b>	3500		2-1-3 子供のころに家出したことがある		
			6-2-6 死を恐れていない		

<b>技</b>	14	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	10	7		31	5	グラップラー	7		
<b>体</b>	2	敏捷度	10	4		28 + 2	5	マジテック	2		
		筋力	4	1		7	1	スカウト	3		
<b>心</b>	9	生命力	10	2		14	2	エンハンサー	1		
		知力	4	3		16 + 2	3	ライダー	7		
		精神力	10			19	3				

<b>戦闘特技</b>		<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
追加攻撃	220 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	魔動機文明語	○	○
カウンター	2120p	グラスランナー語	○	○
鎧貫き	1B39 p			
武器習熟A/格闘	1B31 p			
投げ強化	1B30 p			
武器習熟S/格闘	1B31 p			
命中強化	1B32 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	
騎獣強化	
遠隔指示	
威嚇	
探索指令	
獅子奮迅	
魔法指示	
特殊能力開放	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	12	12	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ポイントガード		1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	13	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゼルグリップ グラップラー専用、投げ攻撃強化	2H	1	2	2d+ 15	12	11	20										
スワウスローワー グラップラー専用、流派装備、投げ攻撃強化	2H	1	3	2d+ 16	12	11	20										
同上にてパンチ	1H拳	1	1	2d+ 14	12	11	0										
トンファー グラップラー専用、キック強化	1H	5	+1	2d+ 14	10	11	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
3 m	30 m	90 m	2d+ 13	0	35	魔動機術	2	5			
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>							
2d+ 10/×	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 10	0							

装備品	説明
頭 マギスフィア (小)	タゲサ
耳 天然石の耳飾り	
顔 パワードナイトゴーグル	暗視できるようになる
首 ポーションインジェクター	inインドミタブルP
背中 リトルウィング	
右手 疾風の腕輪	
腰 チキンベルト	
足 パレットスリンガー	
その他マギスフィア (大)	マナサーチ、ヒルバレ、クリバレ

<b>その他メモ</b>		<b>自動失敗</b>
一人称：ほく 口調：～なのだ		チェック
<経歴> どうやら子供の頃に、デーモンと一緒にこの世界にやってきたと信じ込んでいて、自分は死ねばデーモンになるんだ！と勘違いしています。なので死を恐れていません。たぶん。		□□□□⑤
<一般技能> 酒造家：5LV 皮革職人：2LV 蠟燭職人：1LV		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㊳
		□□□□㊵

