

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	2	経歴	飛空艇に乗ったことがある★		
経験点	1000		子供の頃に家出したことがある 魔物を倒したことがある		

技	9	器用度	7	成長	他修正	能力値	16	ボーナス	2
		敏捷度	3			能力値	12	2	
体	9	筋力	5	成長	他修正	能力値	14	ボーナス	2
		生命力	4			能力値	13	2	
心	12	知力	10	成長	他修正	能力値	22	ボーナス	3
		精神力	8			能力値	20	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	2		

戦闘特技		値	備考
精密射撃	218	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
サーペンタインガン	1H	1		2d+	0	11	5															
射程10m、装填3																						
サーペンタインガン	1H	1		2d+	0	11	5															
射程10m、装填3																						
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
布(ハンカチ)	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
エール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	12 m	36 m	2d+	0	2	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	26	
		2d+	4	2d+	5

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント(ワード付き)
右手	
腰	マジスフィア(小)
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>子供の頃に家出をして、路頭に迷っていたときに飛空艇の船長に拾われ、船員としてその後お世話になる。船員時代に仲間と共に道中の魔物の討伐をしていたが、一人での討伐経験はない。わけあって飛空艇が飛べなくなり、団も解散してしまったため現在は冒険者としてフラフラと一人で彷徨っている。飛空艇の皆が良い人だったこともあり、ナイトメアであることを本人は気にしていないが周囲に迷惑がかかるのを理解しているため、ナイトメアであることを明かしたくない。</p> <p>チヨリス系軟派野郎</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉚</p> <p>○□□□㉛</p>
---	--