

キャラクター名
コル・ドルファキン (仮)

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	命を救われた事がある★		
経験点	240		大切な約束をしたことがある 過去に仕えた主がいた		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			12	2
体	8	敏捷度	2	1		9	1
		筋力	9	1		18	3
		生命力	5	8		21	3
心	13	知力	6	9		28 + 2	5
		精神力	4	9		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/酒神サカロス	7		
スカウト	4		
レンジャー	1		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	226 p
魔法拡大/確実化	226 p
MP軽減/プリースト	223 p
武器習熟/スタッフ	221 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	チェーンメイル	筋力	18	回避力	-1	防護点	6
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能						合計値	-1 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	1	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
49

装備品	説明
頭 聖印	
耳 星屑の羽飾り	魔力+1の装飾品：装備箇所任意/作-加型
顔	
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1/フォ-加型
背中	
右手 月光の指輪	壊すと精神抵抗力判定に+2
腰 アルケミーキット	
足 誓いのアンクレット	主は所持者の居所がわかる/EX396
その他光剣イノセンス	メモ参照

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ		自動失敗 チェック
一人称：わたし 二人称：あなた、呼び捨て、様付け (元主一家限定)		□□□□⑤
エルフの貴族に仕えていた少女。 道端の毒キノコを食べてしまい危なかったところを救われた過去があり そのときの恩義でメイドとして仕えていた。 その出来事が原因で、現在はキノコが苦手な食べ物になった。		□□□□⑩
仕えていた家の娘に、冒険者になるきっかけを与えてしまったため 責任を取って守らねばと思い、焦って追いかける。		□□□□⑮
主人の家が没落したため、現在は主従としての関係は解消されているが		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

