

キャラクター名
サーシャ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	15
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
遊園地	楽しそう
銃声	スナイパー！ムーブ！

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	3	4
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マロニ	依存	3	①②③④⑤	
スクトゥム	嫌悪	2	①②③④⑤	
キャサリン	憧憬	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		味方全員攻撃マニューバを「ラピッド」で使用
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つ修復
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	エリア内の敵全員「転倒」
サブクラス		死の舞踏		オート		自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
		ジェットノズル		ダメージ		自身	パーツ一つ損傷して白兵・肉弾+1。1ターンに何回でも使用可
頭		脳みそ		オート			
頭		目玉		オート			
頭		顎		アクション	2		肉弾攻撃1
腕		拳		アクション	2		肉弾攻撃1
腕		腕		ジャッジ	1		支援1
腕		肩		アクション	4		移動1
胴		背骨		アクション	1		コスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		骨		アクション	3		移動1
脚		骨		アクション	3		移動1
脚		足		ジャッジ	1		妨害1
		本		オート			たからもの
		円舞曲		ジャッジ	1		ターン終了時まで自身への攻撃判定-1
		時計仕掛け		オート			改造3獲得
腕		ガントレット		オート			腕「防衛1」腕による攻撃ダメージ+1
		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
		歪極		オート			変異3獲得
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
		愛撫		ラピッド	0	0	転倒