

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	大物狩り
出自 (効果)	事故			目標	救済

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	9	9	9	16	6
ボーナス	3	4	3	3	3	5	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	4	3	4	5	2

HP	57
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	5	8	10
スキル	ハンターウェポン			3				-1	
その他									
総計(右)			4	9					
総計(左)					3	6	5	4	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ナイフ	

現在重量: 6
 最大重量: 16
 所持金: 80
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 武器、携帯品の制限を{精神基本値}にする								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]								
アームズマスタリー: 狩猟	★	-	パッシブ	-	自身	-	狩猟使用	
効果: 「種別: 狩猟」の武器使用時、命中判定+1D								
ハンターウェポン	2	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 装備品、携帯品から武器をSL個選択、選択した武器に「種類: 狩猟」追加 重量+2 攻撃力+3 行動補正-1 マジックアイテム不可								
コンバットスタンス	★	10	セット	-	自身	自動成功	狩猟使用	
効果: ハンタースキルの〈超大型〉を習得という制限をなくす シーン終了まで								
ハンターズハンド	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功	狩猟使用	
効果: 攻撃の対象が〈超大型〉を習得している場合、武器のダメージに[+3D]される								
クイックリペア	★	12	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: そのシーンで破壊、使用不可能となった「種別: 狩猟」の武器を再び使用可能にする								
ブレイククロス	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 「種別: 狩猟」の武器を1個消費、武器攻撃のダメージに+[SL×10]する								
アスレチック	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄