キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	94500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3	24	32	72	12
		敏捷度	5	138	30	186	31
体	12	筋力	10		32	54	9
		生命力	12	6	30	60	10
心	7	知力	17	42	30	96	16
		精神力	11		30	48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	フィジカルマスター	10
フェアリーテイマー	10		
スカウト	15		
レンジャー	6		
エンハンサー	8		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p	武器習熟A/ソード	IB31 p
ファストアクション	2123 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
影走り	2120 p	武器の達人	IB31 p
トレジャーマスター	3143 p	魔力撃	IB39 p
匠の技	3143 p	魔力撃強化	IB32 p
治癒適性	2122 p	急所狙い	FC27 p
両手利き	IB32 p	心眼	FC27 p
必殺攻撃	IB38 p	練体の極意	IB33 p
二刀流	IB30 p		p
回避行動	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	27	46	24
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧			1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			4	
回避技能 フェンサー		合計値	56	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	186 m	558 m

回避	防護点
2d+ 56	0

HP
105

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 46

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 25	2d+ 23

MP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	26			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟