キャラクター名: ユノ・ココア

プレイヤー名:

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	11
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	不詳
種族	フィルボル			**境遇**	大成功
出自（効果）	神官			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	16	16	12	24	9
ボーナス	4	3	5	5	4	8	3
クラス修正	1	1	1	0	1	3	1
他修正						1	
能力値	5	4	6	5	5	12	4

HP	101
MP	109
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	サークレットS3[精神/侍祭/硬化]					4			
胴部	稲妻の帷子S1[対魔]					7	2		
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	6	0	12	11	10
スキル	ニンブル							3	
その他									
総計(右)			4	0	6	14	15	16	12 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	毒消し
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	冒険者セット
小道具入れ	
	ミニポメロ（ぷるる）
祝福の花	
神使の護印	果実
HPポーション×２	
MPポーション×５	
ハイMPポーション×18	

現在重量：	30		
最大重量：	36	所持金： 48795	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	作成時に行動値+3							
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回/ｼｰﾝ3回	
効果：	「種別：召喚具」一つを装備する							
コールスレイプニル	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	「種別：乗り物/召喚具」の召喚具を一つ取得する。シーン終了時に失われる							
ヒール	★	3	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象のHPを[3d+CL×3]							
ホーリーウェポン	5	3	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象が行う武器攻撃のダメージに[SL×3]ｼｰﾝ終了まで継続							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	-	
効果：	対象がダメージを受けるＤＲの直後に使用、そのダメージを0に変更（シナリオ1回							
レイズ	★	9	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象の戦闘不能を復帰、HPを2Dにする							
ヘイスト	3	2	セットアップ	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象の行動値に「(SL)D」する。効果はラウンド終了まで							
インボーク	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象が行う回避判定に+1dする。ｼｰﾝ終了まで継続							
クイックヒール	★	4	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	イニシアチブでヒールが使用可能							
ホーリーワード	4	3	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象が行う魔法攻撃のダメージに[SL×3]ｼｰﾝ終了まで継続							
マニフィカート	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	ホーリーウェポンかホーリーワードと同時に使用し、そのスキルの効果に「攻撃の命中判定に+1d」追加							
リフレッシュ	1	-	メジャー	至近	単体	精神判定	シナリオ1回	
効果：	対象のMPを「（SL)D+【精神】」点回復し、対象が受けているバッドステータスを全回復							
リフレッシュゾーン	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	【リフレッシュ】の効果を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更、メインプロセス終了時まで持続							

ギルド　：秘密結社・モモンガ団　アクロポリス支部
ギルドサポート　：蘇生・情報網・ギルドシンボル（モモンガさん所有）

キャラメモ
アクロニア東部、ファーイーストの森でうまれたぽんぽこ（付けて貰った名前がユノ・ココア愛称ココア）。
親とはぐれてしまって、瀕死の所をカデ姐さん（リルフェリア）に拾われ、育てられていくウチに、いつの間にかヒトガタになれるようになっていた
そんなこんなで、アップタウンに移り、わいわい過ごしているウチに、カデ姐さん、長年捜していた人物に巡り会い、目出度くゴールインして
新婚旅行という名のアクロニアー周ちょっと長い旅に出る
そして……ぽんぽこはみつけた、カデ姐さんが肌身はなさずつけてた雪結晶のペンダントがおきざりな事。
わすれもの！？とどけなきゃ！　カデ姐さんをさがそう！と思い立ち、おうちを家族のきちゅね子とかパートナーたちに任せて意気揚々としゅっぱーつ！
・・・・・_(、□□□)、<カデ姐さんゆくえふめい！？どういうことぽこーーーーーーーーーーーーーーーーーー！！！！

カデ姐さんは見つかったけど記憶喪失だった。えりおっと（旦那）のばかはカデ姐さんほっといてどこいったぽこ！！！ふんぬ！！！(Φ皿Φ)

♪*°　¨°　*★*。。·♪*°　¨°　*★*。。·♪*°　¨°　*★*。。·♪*°　¨°　*★*。。·♪*°　¨°　*★*。。·♪

命中判定めも　2d+4
魔術判定めも　2d+5
素殴り　4d(シンボル入り
ヒール用：6d+32(フェイス・稲妻聖印・祝福の花コミ
ぷろてく用：ノーマル　5d+4　（ハンズオブライトⅠ使用で6d+4）

キャラクター名：ユノ・ココア

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インペレイティブ	★	11	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：セットアップで使うスキルを2つ使える様になる								
ワイドプロテクション	★	3	プロテクション	-	自身	自動成功	-	
効果：【ぷろてく】と一緒に使用。ぷろてくの効果を範囲にする。								
グレイスフォース	1	9	判定の直前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：「判定：自動成功」以外のスキルに有効、魔術判定の直前に使用し、HPMP回復、ダメージ増減を行う「分類：魔術」の効果に＋【精神】する								
セイクリッドダンス	1	6	メジャー	-	自身	精神判定	シナリオSL回	
効果：あらゆる判定に+1d、クリンナップでMP5点消費し続ける限り効果は続く								
コールゴッド：イザナミ	1	4	セイクリッドダンス効果中	-	自身	自動成功	-	
効果：セイクリッドダンス効果中ダメージ軽減系スキルと同時使用、そのスキルの効果にSL×２								
ミュトスノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：神話や民話などの知力判定に+1d								
アニマルエンパシー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：どうぶつまじゅうとおはなしできるぽこ！								
フェイス:アエマ	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：ＨＰＭＰなどの回復に+2(スキルアイテムＯＫ）								
ハンズオブライトⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果 :効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。フェイト1点消費しダメージ軽減を行う「分類:魔術」に+1dする。効果はｼｰﾝ終了まで継続								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【最大HP】+CL								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：5個のMPポーションか２個のハイMPポーションを取得								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：携帯品の重量制限が「筋力基本値×２」になる								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備しているアイテムの重量制限に＋５								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【精神】基本値+3								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【筋力】基本値+3								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムを1回使用。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								