

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	12歳
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	放浪者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	6	12	6	9
ボーナス	2	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	7	2	5	3	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部		\\\\\\							
胴部		\\\\\\							
補助	マント	\\\\\\				1			
装身具	シーフズツール	\\\\\\							
能力値			4	0	7	0	3	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数		3 d	2 d	3 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				0	+ d
錬金術判定				+	d

現在重量： 10

最大重量： 15 所持金： 25 預金： 借金：

シーブツツールにより戻解除達成値+1(反映済み)
【アームズマスターイー【短剣】】により命中に+1D(反映済み)
【バタフライダンス】により回避に+1D(反映済み)