キャラクター名
「No.1-ErrorClashed」

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	ジャーム
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	300 %
出自	幸せな家庭(任意)	経験	発狂(任意)	邂逅	千里眼(任意)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	3	3		11
社会	0	0	2			2

HP	155
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識："複製体"			情報："複製体"	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
無形の爪牙	白兵	18r		36		ELV+3　ダイス+7　螺旋適用
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：複製体	P	N		
D：転生者	P	N		
E：怯えのまなざし	P	N		
E：絶対拒絶	P	N		
E：離れ難き隣人	P	N		
E：闇の呼び声	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果：	衝動判定のダイス+LV							
螺旋の悪魔	8		セット					
効果：	暴走の代わりに攻撃力+24							
オリジン：ヒューマン	8		マイナー					
効果：	シーン中エフェクト判定の達成値+8							
無形の爪牙	10		マイナー					
効果：	素手変更							
C：ウロボロス	5		メジャー					
効果：	メジャーC値-3							
無形の影	★		参照					
効果：	あらゆる判定の精神代用							
R：ウロボロス	5		ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：	リアクションC値-3							
万象の虹	★		オート					
効果：	シーン中使用されたエフェクトひとつを奪う							
虚無への回帰	★		オート					
効果：	被ダメ0　シナリオ1回							
レネゲイドアブソーブ	★		オート					
効果：	被ダメ時に与ダメ時発動エフェクト1つを使用する　シーン1回							
知識の泉	1		メジャー					
効果：	精神ダイス+[LV+1]戦闘では不可							
インスピレーション	1		メジャー				100↑	
効果：	GMに質問する							
封印の楔	★		メジャー					
効果：	RCで対決　勝利でシナリオ中対象は指定されたエフェクトすべてが使えなくなる							

UGN複製体No.1だったもの。
不完全な肉体複製に「完璧な記憶複製」―『転生』が伴った結果、少女の精神は完全に破壊されてしまった。
ジャーム化しUGN研究施設から脱走、N市郊外の未開発地域に潜んでいる。
休眠状態の現在は刺激もできないためUGNは監視にとどめている。

その能力は"レネゲイドを吸収し際限なく膨れ上がり、放出する"能力。
まだ序の口ではあるが・・・

超人的弱点の特定状況
『Dロイス：複製体』を持っているキャラクターによる攻撃および複製体持ちキャラクターのエフェクト効果が載っている攻撃の被ダメ+20。

キャラクター名
「No.1-ErrorClashed」

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
能力強奪	★		メジャー					
効果：	RCで対決、勝利でエフェクトひとつを奪う　シナリオ1回							
原種暴走	★		オート					
効果：	与ダメ時発動　シーン中の自身の攻撃は範囲攻撃になる。自分はまきこまれない							
生命増強	4							
効果：	HP+120							
超人的弱点	10							
効果：	特定攻撃での被ダメージを+20する。							
異能の継承	1							
効果：	エフェクトひとつを渡す							
千変万化の影	5	2						
効果：	シーン中選択技能のLVを+[LV+1]する。シナリオ3回							
消去の号令	★							
効果：								
禁じられし業	★							
効果：								
超越的能力	★							
効果：								
効果：								
効果：								