

キャラクター名
曙覧 光咲

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	牧師
オプション		年齢	28	性別	男
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	36%
出自	疎まれた子	経験	大転落	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	2	1	3	1		7	行動値	17
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	17
精神	2	0	0			2	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	7r+3		[消費したHP]+2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
信徒	P 執着	N 劣等感		
アルフレッド・J・コードウェル	P 遺志	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: CL-LV								
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 使用時に[LV*2]以下の任意のHPを消費、武器を作成								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視 白兵攻撃命中時、HP[LV*4]回復 素手・赫き剣による攻撃のみ								
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃対象を範囲(選択)に変更 1シナリオにLV回								
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 【行動値】を+[LV*3] 習得時侵蝕率+4								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	-	100↑	
効果: 判定を行う直前に使用 C値-1(下限値5) 1シナリオに1回まで								
無音の空間	★	-	メジャー	視界	単体	-	-	
効果: 自身や隠そうとする物を中心とする空間の音波伝達と匂いの放散を遮断し、自らの気配を完全に消し去る。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

曙覧 光咲 (あけみ みさき)

普段は教会の牧師として振る舞い、親しげに信徒と触れ合う穏和な男性。しかし教会の外に出れば、ろくに姿を見せなくなり、人を避けがちになる。呼べば大抵の場合は(信用できる相手に限って)姿を見せるし、力添えもする。UGNエージェントとしては極めて誠実であり、託された任務に臨んでいる。

研究の素体として選ばれた一人で、唯一の生き残りであり、『成功例』。しかし研究者、及びその関係者には祝福されることはなく、疎まれ続けた上に、授かった『恩恵』を眨められる。それ以来、自分と『恩恵』である『血』を『消費するもの』のように見ている。自傷癖があるが、自力で治癒しきる程度のものしかつかない。