キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１５
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
青い空	
願いごと	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
遊矢	信頼	3	①②③④⑤	
ユート	憧憬	3	①②③④⑤	
ユーゴ	信頼	4	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		劣等感		オート	なし	自身	（失敗作）攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
メインクラス		死人の流儀		オート	なし	０～１	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷する。支援2もしくは妨害2
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
		調律		ラピッド			対象の損傷したパーツ１つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値＋２
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては不可　移動１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		異色の瞳		ジャッジ	1	０～１	（よぶんなめ）支援２
				オート			
腕		猛毒の消化液		アクション	2	０～１	（火炎放射器）砲撃１＋爆発＋連撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１