キャラクター名	プレイヤー名
万灯火 アサト（まとび-）	

シンドローム	キュマイラ / キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	なし
オプショナル		年齢	17	性別	男性

覚醒	渇望	衝動	憎悪	初期侵食率	82 %
出自	親の理解：父親	経験	トラウマ：母親	邂逅	殺意：伊庭宗一

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体 技能	SL	修正	感覚 技能	SL	修正	精神 技能	SL	修正	社会 技能	SL	修正
白兵		1	射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	3		知覚	1	2	意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報 :噂話 1ポイントで2ポイント分の為	1	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	8r+1		10		攻撃力[LV+8][ガード値1]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
教科書	
部活道具	
スマホ・財布	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P 遺志	N 悔悟		
父親（出自：親の理解）	P 有為	N 嫌悪		
母親（経験：トラウマ）	P 慈愛	N 恐怖		
	P	N		
三日望	P 友情	N 不安		
N市支部メンバー	P 誠意	N 隔意		
永見昴	P 尽力	N 不安		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	3	2	メジャー					
効果：	C値-Lv（min:7）							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	【肉体】を使った判定にダイスを[LV+2]							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	離脱を含めた戦闘移動。エンゲージ・封鎖の影響を受けない。LV回/1シーン							
破壊の爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータ更を[白兵]へ変更、攻撃力に[LV+8][ガード値1]へ変							
獣の力	3	2	メジャー	武器	単体	白兵		
効果：	白兵攻撃の攻撃力を[LV*2]							
獣の王	★	4	メジャー	武器	単体	白兵	100%↑	
効果：	対象はリアクション不可、カバーリングを行った場合ガード無視。（1回/シナリオ）							
眠れる遺伝子	★		常時	至近	自身	自動		
効果：	常に動物の姿で日常を過ごせる。動物でないことを見抜こうとした場合[知覚]で対決							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

真花ァ！！
そうではなく

万灯火 アサト（まとび-）
勉強、部活に明け暮れる普通の高校生、だった。
幼少時伊庭宗一の起こした事件に巻き込まれた経験があり、家族や身近な人物への思いは人一倍強い。
多少不器用なところはあるが基本的には素直な性格。