

キャラクター名
四葉 桃花

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル パロール	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	一般家庭	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	3r-1	12	0		空間を繋げるゲートを作り出す
★オート						
守護陣形					コスト6 射程10mでカバリングを行う	シリア2(3/4)回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ロイス: 起源種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
形状変化: 柔	2	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: シーズン中、ガードを行うときガード値を+(Lv×2)する								
孤独の魔眼	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 自身を対象に含む範囲攻撃の対象を自身へ変更する このメインで加バリングの対象にならない シリア(Lv)回								
グレイティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行うときガード値を+(Lv)dする								
時の枢	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が行う[難易度: 自動成功]以外の判定の失敗にする シリア1回								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバリングを行う 1メインで1回								
命のカテン	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 崩れずの群れによるカバリングを10m離れたキャラクターに行える シリア(Lv)回								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 状態異常を受けたとき、1つを解除する 重圧状態でも使用可能								
デモンズウェブ	1	2	オート	10m	単体	自動	80↑	
効果: 対象が受けるHPダメージを-(Lv+1)dする ライト1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

読み: よつば ももか
 ★ごく普通にそこそこ幸せな日常を送る高校生
 PC2とは幼馴染だったが、小学生のときに離ればなれになってしまった。家がとなりで、よく一緒に過ごしていたPC2がいなくなってしまう、自分は置いていかれてしまったのだと思っている。
 そのことがきっかけで、友達にも一歩引いてしまうところがある。
 PC1とPC4は友人で、そういったことを気にせず接することができる存在だと思っている。

※コボ詳細
 ○守護陣形: 崩れずの群れ&命のカテン