キャラクター名: マリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴	田舎で育った		
経験点	15140		告白されたことがある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	33		48	8
		敏捷度	9	23		43	7
体	7	筋力	12	41		60	10
		生命力	11	30		48	8
心	11	知力	11	38		60	10
		精神力	9	28		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
プリースト/ザイア	15						
マギテック	1						
スカウト	3						
セージ	15						
エンハンサー	5						
アルケミスト	2						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
バトルマスター	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
魔力撃	227p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p		p
防具習熟A/盾	IB31p		p		p
防具習熟S/盾	IB32p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
足さばき	IB29p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
頑強	IB29p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	22	25
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		30		7
盾	ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	22	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アインハンダー +1D	1H	20	1	2d+ 24	10	27	25										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 23	12	25	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 22	15

HP
125

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 25	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 24

MP
98

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	25			
魔動機術	1	11			

	装備品	説明
頭	聖印(ザイア)	神聖魔法の発動体
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	マギスフィア(小)	魔動機術の発動体
首	血水晶のチョーカー	壊すとHP20回復、常時MHP-5
背中		
右手	陽光の指輪	壊すと生命抵抗、生死判定に+2
腰	多機能ブラックベルト	
足	マギスフィア(小)	魔動機術の発動体、ターゲットサイトオプション付き
その他	血晶石の腹帯	受けたダメージをMPに変換して10秒保持する

	装備品	説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1
	アルケミーキット	

その他メモ

彼女は田舎の村に生まれ、そして育った。農民故に姓はない。
彼女は小さな頃からー少々変わり者だった。誰も興味を示さない学問に興味を示し、男の子達に混じって遊ぶ事が好きだった。
その頃に、ガキ大将からなにやら言われたような気がしたが…どうやら彼女は覚えていないらしい。
そんな彼女に、人生を決定付ける出来事が起こったのは10歳を前にした冬の日であった。越冬を前に凶暴化した魔物が村を襲ったのだ。しかし、それは村に住んでいた元神官戦士の男によって撃退された。普段は情けないその男が見せた勇姿。力ある神聖魔法。彼女はそれが強く目に焼き付いた。
それ以降、少女はその男に付き纏い、戦い方と、神聖魔法を教えて欲しいと迫った。男は最初は断っていたが、少女の熱意にとうとう折れた。幸い、少女には神官としての才能があったらしい。筋もよかった。15になるまで、少女はその男を師と仰ぎ、神官としての修練や戦いの技術、冒険者として必要な知識を学んだ。
そして15を迎えた朝、少女は村を出た。かつての師と同じく、冒険者になるためにー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マリー

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	バルカン語		○			
神紀文明語		○	ライカンスロープ語		○			
ドラゴン語	○		バジリスク語		○			
ドレイク語	○	○	リザードマン語		○			
汎用蛮族語	○	○	ケンタウロス語		○			
魔神語	○		ザルツ語	○	○			
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語		○						
妖精語	○							
妖魔語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ストロングブラッド		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ワイドウィング		
パラライズミスト		
バークメイル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用武器	50				
専用鎧	50				
専用盾	50				
専用装飾品	50				
専用装飾品	50				
多機能ベルト	20				
称号「黒い鳥」	15				

名誉点 所持 3715 /合計 4000

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
オルゴール	○□□○□□
啓蒙x99	○□□○□□
緑Bカードx15	○□□○□□
緑Aカード	○□□○□□

所持金 104 G

預金・借金 G