キャラクター名	プレイヤー名
昏	

ポジション	ホリック	享年	18歳
メインクラス	タナトス	暗示	渇望
サブクラス	タナトス	寵愛点	132

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	3	5
変異	0	2	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
翼を	
空虚な日々	
神隠し	いつだったか、だいぶ昔。人を食う鬼が居るので人里離れた山に行ってはならないよ、と、母か誰かが言っていた。退屈で空虚な日々に飽き飽きしていたあなたは興味本位でその山の中へ踏み出して……それから数日の記憶を失っている。恐らく、きっと鬼か天狗の神隠しに遭ったのだろう。それにしては、楽しかったような気もするけれど。
精舎	この場所に訪れた記憶が確かにある。ただひたすらに時間を持て余して、童達が楽しげに遊ぶこの精舎、それと枯山水の美しい中庭に顔を出した。ぼろきれみたいな服の子どもや、そこに訪れていたと思わしき綺麗な服を身にまとった女、それからそこに住まう僧や尼達と日が暮れるまで遊びつくしたのは、つまらない日々に差し込まれたほんの一瞬の楽しい記憶だ。
祭囃子	山の上で、人里から聞こえてくる楽しげな音を聞いた。夜闇の中、明かりを灯した何かが列を成して練り歩く……その光景は、今見るそれとよく似ている。もしかすると、あの時見えた灯りの群れはこの妖の群れだったのだろう。……自分とて、妖と大差のない身になってしまった訳だけれど。鬼の子と物の怪が大名行列のように漫ろ歩く様子が、再び目の前で展開している。
極楽浄土	山奥の精舎で、何かいたずらをしたときぜんせいにありがたいお説教をされた。話のほとんどは聞き流していたけれど、その言葉と思い浮かぶ光景こそは覚えている。……既に人の世が終わったのならば、導かれても良かったのに。今となってはどこへ逝こうとも辿り着けぬ場所。眼前広がる桃源郷めいて美しい風景に決して騙されることはなく、ここはさながら無間地獄。隔り世と化したこの世、後戻りなぞもうできない。
釈迦の掌	どこまで往こうとも行き着く先は掌の上。暴れ回る魔猿が如く、それの手からは逃れることができない。仏の顔をした魔は薄らと微笑む。どれだけ必死になって足掻こうとも、それが猿の悪足掻きだと揶揄するばかり。ならば五行山に封印されるよりも先に、この天狗の身を以って掌ごと叩きのめしてしまえば早いこと！

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
桜花	信頼	3	①②③④⑤	
りゅう	恋心	0	①②③④⑤	
達磨	依存	0	①②③④⑤	
芙蓉	尊敬	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
		無間地獄		ダメージ	→	自身	業怒。自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
		天狗礫		ダメージ	2	自身	災禍。自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
		狂喜乱舞		ダメージ	0	自身	無限解体。自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
		堕地獄		アクション	→	自身	コストの代わりに、任意の未練へ狂気点1点を加える。配置エリアが地獄に変更される
		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」マニューバを使用できない
		因果旋転		ジャッジ	0	自身	断罪。自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる
		天狗の魔縁		ダメージ	0	自身	背徳の悦び。使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
				オート			
頭		修羅神楽		ダメージ	1	自身	スパイク。自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵·肉弾ダメージ+2
頭		夢見心地		オート	なし	自身	カンフー。最大行動＋1
頭		有頂天		オート	なし	自身	リミッター。このパーツがバトルパート中に損傷することで最大行動値＋2
胴		満喫		オート	なし	自身	しんぞう。最大行動値＋1
胴		大鎧		ダメージ	0	自身	合金トランク。防御1＋「爆発」無効化
腕		籠手		オート	なし	自身	ガントレット。腕のみ、常に「防御1」。腕部分にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1