キャラクター名
かすみ

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	大切な人（主）と生き別れている		
経験点	2030		自殺を試みたことがある		
			異性を口説くのが好き		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12	17		42 + 1	7
		敏捷度	1	22		36 + 1	6
体	5	筋力	11	13		29 + 1	5
		生命力	9	5		19	3
心	5	知力	12	8		25	4
		精神力	5	6		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13	デーモンルーラー	1				
スカウト	9						
レンジャー	3						
セージ	10						
エンハンサー	7						
バード	1						
アルケミスト	6						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
必殺攻撃	IB38p		p		p
武器習熟A/投擲	IB31p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
命中強化	IB32p		p		p
精密射撃	IB30p		p		p
武器習熟S/投擲	IB31p		p		p
武器の達人	IB31p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	20	19	18
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		20	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トライエッジ 射程20m、SS故魔法の武器扱い	1 H投	15	2	2d+ 24	9	21	35										
トライエッジ 射程20m	1 H投	15	2	2d+ 24	9	21	35										
エクレール 通常攻撃用。必殺攻撃が乗り、物理攻撃となる	1H投	7	1	2d+ 23	9	18	27										
エクレール 上記の投げ攻撃時、雷属性の魔法ダメージになる。	1 H投	7	1	2d+ 23	9	21	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 20	2

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	5			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	俊足の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	幸運の羽	
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	
左手	剛力の指輪	
	俊足の指輪	

その他メモ

主と生き別れた忍者。自暴自棄になり自殺を試みる。その後、何故か異性を口説くことに情熱を燃やすことになる。
性格は、結構調子に乗りやすい奴。根は真面目君。

仮の主に赤い輝石亭の中庭で買われているゾーシモスを選ぶ・・・・ツボだったらしい

20:29[chocc_chips_afk] shiro_t -> 2d6+1d6+2d6+2d6+2d6+2d6 =
[6,6](6ゾロ)+[1]+[6,3]+[1,1](1ゾロ)+[6,6](6ゾロ)+[4,1] = 41
20:34[chocc_chips_afk] shiro_t -> 2d6 = [5,6] = 11
生命と筋力入れ替え

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: かすみ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○	バジリスク語	○				
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
アンチボディ		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
レジスタンス		
パラライズミスト		
クリエイトウェポン		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
エンサイクロペディア		
イニシアチブブースト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
トライエッジ専用化*2	100				
アルケミキット専用化	50				
エクレール専用化	50				

名誉点 所持 1664 /合計 1864

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食（１週間分）	○□□○□□
熱狂酒x3	○□□○□□
【アルケミカード】	○□□○□□
緑Aカードx10	○□□○□□
赤Aカードx3	○□□○□□
赤Sカードx5	○□□○□□
白Aカードx3	○□□○□□
白Sカードx3	○□□○□□
【魔符】	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
	○□□○□□
MCC3点x15	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
三味線	○□□○□□
運命の楽譜（レジスタンス）	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
割った指輪、腕輪	○□□○□□

所持金 380 G

預金・借金 G