

ギルド名 タウゼンデブレッター	ギルドマスター 村名：フジレカッシュ
--------------------	-----------------------

レベル	41	成長点	8547	次レベル	347/410
-----	----	-----	------	------	---------

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ジャック=ヨウ	21	グライアイ	エクスペローラー	ウォーリア	ドラグーン/おっかむ
葉隠跡地	8	エルダナン	メイジ	メイジ	おっかむ
ノア・インク・アルフィー	13	フェイスリガン	ナイト	ハンター	おっかむ
サキ=メリオノーム	12	エクスマキナ	パラディン	フォークスター	おっかむ
ガソ・ダム	7	フィルボル	アコライト	バード	誤字ラ
ユカリ・キリガクレ	16	エルダナン	ウィザード	サロゲート	誤字ラ
誤字ラverウォーリア	6	ヒューリン	ウォーリア	ハンター	誤字ラ
クラリッサ(要 亜希)	10	フェイスリガン	ウィザード	ニンジャ	要 亜希
ヤエ	25	アーシアン	ビショップ	ヒーラー	ルンマスター+セパ/こてつ
紅玉 紅榴石	25	ネフィリム	バナレット	ファランクス	ドラグーン/こてつ
スカーレット	25	ヴァーナ	ランペイジ	ダンサー	アギオス/こてつ
めぐみん	19	エクスマキナ	ソーサラー	ドルイド	こてつ
フンドゥス・コリー	23	ネヴァーフ	バナレット	サロゲート	ジェネラル/リアーノ
キャロス	19	エルダナン	プリースト	フォークスター	プロフェッサー/リアーノ
ウェントス	17	エルダナン	ウィザード	プリーチャー	リアーノ
シャラ	14	ヒューリン	パラディン	ガーデナー	リアーノ
スティード	22	エクウス	ナイト	バード	ジェネラル/シフシフ
ロコ・ボニート	30	アルカード	ドレッドノート	ルイネーター	ドラグーン/チェイサー/シフシフ
タカミ・ミナト	20	アーシアン	ウォーロード	エクセレント	センセイ/シフシフ
ヴァーシ・クルィーロ	7	バステリア/バボウ	メイジ	エクセレント	シフシフ
イズ	17	ヴァーナ	エクスペローラー	シャーマン	シフシフ
ローシルト・フレベール	25	レムレス	バナレット	チューシ	テイマー+ドラグーン/みみ
ローシエール・エメルマン	25	ドラゴット/アガカ	クルセイダー	フォークスター	ジェネラル+プロフェッサー/みみ
ローピリカ・ファルセット	22	ヴァーナ:猫族	ランペイジ	シャーマン	ロード/みみ
イスラ・ウィット	6	レムレス	ウォーリア	バード	Noir

所持品		
村の様子	◆アースラン	究極奥義の書 (Lv20)
◇神殿	◆マジセラニカ	暴風王の羽飾り (Lv10)
■武器屋		華天狂咲*2(Lv.16)
■防具屋	現在人口数	妖精王の冠 (Lv.20)
■装身具屋		火炎妖婆の鍋 (Lv.2)
	【シナリオ入手】	巨人剣ブレグライ(Lv.23)
	ギルドハウス Lv1	
宿屋	GH:クアハウス Lv1	納付額合計
開放した地域(一般スキル、地域アイテム)	GH:ギルドマンション Lv3	これによる取得
開放した地方クラス	GH:サルーン LV1	GH:テンプル Lv3
◆西方		
◆東方	【エクストラドロップ】	
◆アルディオン	神棍メイズロック (Lv18)	軍資金:

スキル名	Lv	タイミング	効果
祝福 Lv1	1/1分		効果参照
目利き Lv1			パッシブ
陣形 Lv1	3/1分		セットアップ
目利き Lv1			パッシブ
蘇生 Lv1	1/1分		効果参照
限界突破 Lv1	1/1分		セットアップ
最後の力 Lv1	1/1分		セットアップ ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する
協調行動 Lv1	1/1分		イニシアチブ
派遣販売 Lv1	1/1分		メジャー
命の雫 Lv1			効果 ギルドメンバー全員の【HP】 【MP】 を[ (GL+2) D]点回復する
命の泉 Lv3	1/1分		効果 ギルドメンバー全員の【HP】 【MP】 を[ (GL+5) D]点回復する
加護 Lv1			パッシブ HPダメージに-2
加護 Lv1			パッシブ HPダメージに-2
目利き Lv1			パッシブ
再行動 Lv5			
力の泉 Lv5			パッシブ スキル一つ選択。コストを1/2にする。
高機動部隊 Lv3			パッシブ ギルドメンバーの行動値+5
鍛冶屋 Lv3			パッシブ シーン終了時にスキル、アイテム、パワーの効果で破壊されたアイテムが再び使用できるようになる
自己犠牲 Lv5			メジャー
耐性:スリッパ Lv3			パッシブ
目利き Lv1			パッシブ
薬剤師 Lv1			パッシブ ポーションの効果に+3する。
偵察部隊 Lv2			パッシブ 危険感知、トラップ探知、エネミー識別、情報収集判定に+2
強化 Lv2			パッシブ 武器あるいは防具一つを選択し、「攻撃力」「物理or魔法防御力」に+3する。
高機動部隊 Lv3			パッシブ ギルドメンバーの行動値+5
調教師 Lv1			パッシブ 乗物の移動力に+5mする
高機動部隊 Lv3			パッシブ ギルドメンバーの行動値+5
士気高揚 Lv5			パッシブ ギルドマスター(パーティーリーダー)が登場して生存していればギルドメンバーの行うすべての判定+10

--	--	--	--



