

キャラクター名
八尾 慈朗

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	12	経歴	2,4,2 裏切られたことがある		
経験点	600		1,1,5 罪をおかしたことがある		
			1,5,1 大きな遺跡を発見したことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	10		33 + 2	5
体	7	敏捷度	6	1		19	3
		筋力	6	4		17	2
心	6	生命力	5	3		15	2
		知力	7	10		23 + 1	4
		精神力	5	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12						
マジテック	7						
エンハンサー	6						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
精密射撃	218p		p
両手利き	223p		p
魔法収束	227p		p
魔法誘導	223p		p
魔法制御	222p		p
足さばき	1B29p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	17	15	14

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											
デリンジャー 射程10m、装填2 専用化命中+1	1H	1	2	2d+ 19	10	11											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	19 m	57 m	2d+ 0	4	53
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 16	41	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品		説明
頭		
耳	マジスフィア小	オプション:クリティカルバレット(ダメージ+1)
顔	賢者の証:心	成長出目に5、6が含まれなかった場合振り直し
首		
背中	ガンベルト	専用化
右手	知力の指輪	
腰	カードケース	
足	フローティング マジスフィア	オプション:ターゲットサイト(MP-1)、リッドバレット(ダメージ+1)
その他	器用の腕輪	

装備品		説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1

<p>— その他メモ</p> <p>たった一人の幼い妹がいる。 虐待されていた両親を殺したことがある。</p> <p>精密射撃→両手効き→魔法収束→魔法誘導→魔法制御→双撃→キャパシティ→MP軽減/マジテック (o r 命中強化)</p> <p>精密射撃→両手効き→双撃→魔法収束→魔法誘導→魔法制御→MP軽減/マジテック</p> <p>エンハンサー: キャッツアイ</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉟</p> <p>□□□□㊵</p>
---	---

キャラクター名 八尾 慈朗 プレイヤー名 _____

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ストブラ		
メディテ		
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
☆タンDEM		
☆特殊攻撃指令		
パラライズミスト (回避下げ)		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ガンベルト	50				
信念のリング	50				
デリンジャー8+ジェザイル専用化	450				

名誉点 所持 226 /合計 776

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1 専用化命中+1	2H	10	1	2d+ 18	10	12											
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	10	14	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	10	14	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	10	14	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 17	10	14	3										
ファストスパイク 射程20m	1H投	1	1	2d+ 18	10	14	6										

一般装備品 (消耗チェック)	_____	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	○□□○□□
保存食	○□□○□□	○□□○□□
弾丸	○□□○□□	○□□○□□
ヒールポーション	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクンポーション+ポーションボールx3	○□□○□□	○□□○□□
インドミタブルポーション+ポーションボールx3	○□□○□□	○□□○□□
マジテックオプション	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石1点x8	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石2点x12	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石3点x11	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石4点x10	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□	○□□○□□
消魔石1点x15	○□□○□□	○□□○□□
所持金	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
_____	○□□○□□	○□□○□□
所持金	58520	預金・借金
_____	G	G

