キャラクター名
スリィ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	24歳
冒険者Lv	14	経歴	○人族の生き方に感銘を受けた		
経験点	3000		○人族の特定の種族を好んでいる		
			求婚されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	24		43 + 1	7
		敏捷度	10	9		28	4
体	9	筋力	12	33	3	57	9
		生命力	9	21		39	6
心	5	知力	8	8		21	3
		精神力	7	12		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	エンハンサー	7
プリースト/クス	2	アルケミスト	5
マギテック	14	デーモンルーラー	1
スカウト	8	アーティザン	5
レンジャー	6		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	20	17	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ｲｽｶｲｱの魔導鎧(ﾏﾅﾀｲﾄ加工)		53	0	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	17	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マグナインペリウム	2H	35	0	2d+ 20	10	25	85										
フェイタルファルシオン：アンリミテッド				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 17	10

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	14	17			
召異魔法	1	4			

戦闘特技

タフネス	2122 p	武器の達人	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	足さばき	IB29 p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適性	2122 p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	ＨＰ増強/＋５	
ビートルスキン	姿勢補助	
マッスルベアー	機先の運び/＋２	
アンチボディ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		
バークメイル		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		
誤射防止		
魔物知識増強/＋２		

	装備品	説明
頭	アーティザンハット/2	誤射防止、魔物知識増強/+2。固有ＭＰ１０
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	「部位:耳」枠を追加。見えない状態等のペナルティを－2に軽減
顔	巧みの魔紋	器用度＋１、破壊すると器用度＋１４
首	背水のネックレス	3R間器用度、敏捷度、筋力+12。その後、翌日6時まで-6
背中	野伏のセービングマント	「部位:背中」枠を追加。回避力判定や生命・精神抵抗力判定の失敗時、魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ-4
右手	アルケミーキット	賦術の使用に必要、ﾏﾃﾘｱﾙｶｰﾄﾞの粗製に必要
腰	多機能再生のベルト	「部位:腰」枠を追加。「1」点以上の物理ﾀﾞﾒｰｼﾞを受けた時、即座にHPを「1」点回復する
足	アーティザンシューズ/2	姿勢補助、機先の運び/+2。固有ＭＰ１０
その他	野伏のドミネイターズマント	「部位:背中」枠を追加。生命・精神抵抗力・生死判定＋１

	装備品	説明
	マギスフィア＋１	魔動機術の行使に必要
	マギスフィア（大）	魔動機術の行使に必要
左手	正しき信念のリング	精神抵抗判定＋２
	マギスフィア（中）	魔動機術の行使に必要
	マギスフィア（大）	魔動機術の行使に必要

その他メモ

バカ。本名は「３」
あるミノタウロスの集落で大切（ミノタウロス基準）に育てられていたが、何を考えたのか突然集落を飛び出す。
バカなので人族すげー！ってなったかららしい、理由は特にない。
ミノタウロスの例に盛れず迷宮に引きこもるのが趣味だが、バカなので道に迷う。

調理師：２→迷宮で魔物を料理するのに使用
学者：２→魔物が食用か非食用かを判別するのに使用
狩人：２→山や森で動植物を狩るのに使用
漁師：２→海や川で魚介類を漁るのに使用

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
スリィ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロープ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（１週間分）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
レパラール印のツールセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
聖印（クス）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ターゲットサイトＯＰ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
エクスプローラーエイドＯＰ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
オートガードⅡＯＰ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ミニマムリープＯＰ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
リターン用フローティングスフィア（大）x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
リターンＯＰx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費したリターン用フローティングスフィア（大）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
コピー用マギスフィア（大）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
リピート･アクション用マギスフィア（大）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費したマギスフィア（大）x11	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フローティングスフィア（大）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費したフローティングスフィア（大）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フローティングスフィア（中）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤のマテリアルカードＳx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費した赤のマテリアルカードＳx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカードSx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費した緑のマテリアルカードSx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラミアの首飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
勇者の証･体	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（3点）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（10点）x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費した巧みの魔紋	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費した魔香草x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費した熱狂の酒x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋２x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費した陽光の魔符＋２	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋２x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消費した月光の魔符＋２x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤い輝石亭のエンブレム	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□		○□□○□□	所持金 2533 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
人族以上に人族	900
ダークドワーフの鍛冶師	100
ダークドワーフの商人	100
アゴウ重鎚破闘術	50
┗重破･骨喰み	20
┗轟破･地断ち	30
┗禍津･罪打ち	20
クラウゼ流一刀覇王剣	150
┗野伏のドミネイターズマント	50
┗覇王･剛斬剣	20
┗覇王･輝斬剣	20
マグナインペリウム	50
イスカイアの魔導鎧	50
	50
	20
	70
	50
	50
	70
名誉点 所持 1210 /合計 2960	