

キャラクター名 スリィ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	24歳
冒険者Lv	14	経歴	○人族の生き方に感銘を受けた		
経験点	3000		○人族の特定の種族を好んでいる 求婚されたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	24		43	1				
体	9	敏捷度	10	9		28	4	プリースト/クス	2	アルケミスト	5
		筋力	12	33	3	57	9	マジテック	14	デーモンルーラー	1
心	5	生命力	9	21		39	6	スカウト	8	アーティザン	5
		知力	8	8		21	3	レンジャー	6		
		精神力	7	12		24	4	セージ	1		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	武器の達人	IB31p	交易共通語		○	○	
ルーンマスター	IB34p	足さばき	IB29p	汎用蛮族語		○	○	
バトルマスター	3143p			魔神語		○		
トレジャーハント	2120p			魔動機文明語		○	○	
ファストアクション	2123p			魔法文明語			○	
治癒適性	2122p			ソレイユ語		○		
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31p							
魔力撃	IB39p							
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31p							
全力攻撃	IB36p							
なぎ払い	IB38p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	HP増強/+5
ビートルスキン	姿勢補助
マッスルベアー	機先の運び/+2
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
バークメール	
パラライズミスト	
イニシアティブブースト	
誤射防止	
魔物知識増強/+2	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	20	17	22
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカアの魔導鎧(マタイト加工)	53	0	10
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	17	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マグナインペリウム	2H	35	0	2d+ 20	10	25	85										
フェイタルファルシオン: アンリミテッド				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 _m	30 _m	90 _m	2d+ 17	10	98	神聖魔法	2	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		魔動機術	14	17			
2d+ 4	2d+ 12	2d+ 21	2d+ 21	75		召異魔法	1	4			

装備品	説明	装備品	説明
頭 アーティザンハット/2	誤射防止、魔物知識増強/+2。固有MP10	マジスフィア+1	魔動機術の行使に必要
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	「部位:耳」枠を追加。見えない状態等のペナルティを-2に軽減		
顔 巧みの魔紋	器用度+1、破壊すると器用度+14		
首 背水のネックレス	3R間器用度、敏捷度、筋力+12。その後、翌日6時まで-6	マジスフィア(大)	魔動機術の行使に必要
背中 野伏のセービングマント	「部位:背中」枠を追加。回避力判定や生命・精神抵抗力判定の失敗時、魔法ダメージ-4	左手 正しき信念のリング	精神抵抗判定+2
右手 アルケミーキット	賦術の使用に必要、マリアカードの粗製に必要	マジスフィア(中)	魔動機術の行使に必要
腰 多機能再生のベルト	「部位:腰」枠を追加。「1点以上の物理ダメージを受けた時、即座にHPを11点回復する		
足 アーティザンシューズ/2	姿勢補助、機先の運び/+2。固有MP10	マジスフィア(大)	魔動機術の行使に必要
その他野伏のドミネーターズマント	「部位:背中」枠を追加。生命・精神抵抗力・生死判定+1		

その他メモ	自動失敗
バカ。本名は「3」	チェック
あるミノタウロスの集落で大切に(ミノタウロス基準)に育てられていたが、何を考えたのか突然集落を飛び出す。	□□□□⑤
バカなので人族すげー！ってなったかららしい、理由は特にない。	□□□□⑩
ミノタウロスの例に盛れず迷宮に引きこもるのが趣味だが、バカなので道に迷う。	□□□□⑮
	□□□□⑳
調理師: 2→迷宮で魔物を料理するのに使用	□□□□㉑
学者: 2→魔物が食用か非食用かを判別するのに使用	□□□□㉒
狩人: 2→山や森で動植物を狩るのに使用	□□□□㉓
漁師: 2→海や川で魚介類を漁るのに使用	□□□□㉔

