

キャラクター名 セト プレイヤー名  

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[属性:**]		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男性	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	守りの剣を手に持ったことがある		
<b>経験点</b>	5600		旅をしたことがない 冒険に誘われた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	7	器用度	7	3		14 + 3	2	ファイター	9			
		敏捷度	8			15	2	プリースト/グレンダール	4			
<b>体</b>	15	筋力	2	7		17 + 9	4	レンジャー	5			
		生命力	5	1		20 + 1	3	エンハンサー	5			
<b>心</b>	8	知力	5	4		13 + 5	3	アルケミスト	1			
		精神力	10	4		18 + 4	3	ウォーリーダー	7			

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122 p	エルフ語	○	○
治癒適正	2122 p	交易共通語	○	○
かばう	224 p	魔動機文明語	○	○
鉄壁	220 p			
頑強	218 p			
防具習熟/金属鎧	222 p			
防具習熟II/金属鎧	222 p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
スケイルレギンス	
ワイドウィング	
クリティカルレイ	
軍師の知略	
蘇る秘奥	
神速の構え	
怒濤の攻陣II:旋風	
強靱なる丈陣II:精定	
怒濤の攻陣III:旋刃	
怒濤の攻陣IV:輝斬	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	11	11	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	ウォールシールド		24	-2	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					10
回避技能	ファイター	合計値	9	24	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
守りのフランベルジュ	1H	23		2d+ 11	10	13	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 9	24	80
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 12	2d+ 12	34	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	軍師徽章
耳	
顔	ひらめきの眼鏡
首	聖印
背中	ロングマント
右手	知性の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	アルケミキット

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
真魔剣 斬 (オリジナル特技) MPを消費し、その消費した分だけDBに追加する。また、このダメージは魔法ダメージとして扱う。	□□□□⑤
一般技能 ブルワー (醸造家) LV3 コック (料理人) LV5 ディスティラー (酒造家) LV2	□□□□⑩
刻印の場所 胸 (心臓の位置)	□□□□⑮
刻印の形 一本の剣と一つの盾、そして仮面のが描かれた刻印	□□□□⑳
刻印の代償 『守れぬ者』 仲間にダメージが行くたび2ダメージ。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

