

キャラクター名
剣

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション	ハヌマーン		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	40	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	11
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
遺産継承者	P	N		
J	P 庇護	N 憐憫		
カイト	P 感服	N 脅威		
十六夜	P 連帯感	N 不安		
ゼファー	P 感服	N 嫉妬		
ONE	P 親近感	N 疎外感		
インデックス	P 幸福感	N 偏愛		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
オリジン::レジェンド	1							
効果:								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
コンセントレイト	3	2						
効果:								
光の舞踏	1	2						
効果:								
獅子奮迅	2	4						
効果:								
カスタマイズ	2	2						
効果:								
剣精の手	2	2						
効果:								
ペネトレイト	1	3						
効果:								
水晶の剣	2	4						
効果:								
天の業物	1	4						
効果:								
超越的眼力	★							
効果:								
スポットライト	★							
効果:								
効果:								
効果:								

■聖剣の王者 技能:白兵
命中0 攻撃:17 ガード:7 射程:至近
マイナーアクションを使用することで、そのメインプロセスに行うこの武器を使用した攻撃のクリティカル値を-2する(下限値4)。
この効果はシナリオに一回まで使用できる。
貴方はバッドステータスの暴走を受けている間、攻撃が行えない。