

キャラクター名
ランティ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	13

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
引きこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを痛つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらぬ...ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外はこわい...部屋に戻りたい。
孤立	周りのみんな、あなたを遠巻きに、くすぐり笑っている光景。何がきっかけなのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、みんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
最終戦争	どういう立場にいたのだろうか？あなたは人類の最終について傍観者の知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらもあなたは記憶しているのだ。
雨の中	どしゃぶりの雨の中、あなたは立っていた。雨の音と雫の冷たく水だけで周囲の景色も分からない。雨は黒くも、強靱でもない。ただあなたの体を濡らし冷やしていくだけの雨。それがひどく嫌かしくて弱くない。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ツィスカ	憧憬	3 ①②③④⑤	
カロル	執着	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、判定に+1
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃 1、攻撃判定の出目 + 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃 2 + 連撃 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ネックレス		オート			宝物
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値 + 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1