

キャラクター名
小夜左文字

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
戦火	
鏡台	
審神者	
敗北	
介錯	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
宗三左文字	友情	3	①②③④⑤	
燭台切光忠	独占	3	①②③④⑤	
亀甲貞宗	依存	1	①②③④⑤	
物吉貞宗	嫌悪	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に「全体攻撃」の効果を加える。これによって自身はダメージを受けない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目に+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ1つを損傷
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		名刀		オート	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷。
腕		写真		オート			審神者と皆で撮った写真
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1