

キャラクター名
茅ヶ崎 奈央斗

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|------------|------|--------|
| シンドローム | バロール モルフェウス | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | サラリーマン |
| | オプション | | 年齢 | 20 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 36 | % |
| 出自 | 複数の兄弟姉妹がいる。 | 経験 | 適性組織 | 邂逅 | 殺意 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | 2 | | 4 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | 2 | 調達 | 1 | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---------------|----|----|----|----|----|
| レベルIIIボディアーマー | 14 | 7 | -2 | -1 | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------|--|
| 情報屋 | |
| 要人への貸し | |
| 研究者 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 7 合計回避: -2

| ロイス | | | | |
|-----------------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 茅ヶ崎 沙羅(ちがさき さら) | P 庇護 | N 不安 | | |
| 霧谷雄吾 | P 誠意 | N 不安 | | |
| 灰山 | P 好奇心 | N 劣等感 | | |
| 刃振 三月 PC1 | P 懐旧 | N 不安 | | |
| アルフレッド・J・コードウエル | P 尊敬 | N 脅威 | | |
| 敷城 扇 | P 尊敬 | N 劣等感 | | |
| 碧川 | P 信頼 | N 不安 | | |

最大財産P: 8 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| セットバック | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 暴走以外のバステ回復。重症なうでもOK。1ラウンドに1回。 | | | | | | | | |
| 孤独の魔眼 | 3 | 4 | オート | 視界 | 自身? | 自動 | - | |
| 効果: 攻撃対象を自分ひとりに変更。1シナリオにLV回まで使用 | | | | | | | | |
| 虚無の城壁 | 3 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: そのラウンド間ガード値+ [LV×3] | | | | | | | | |
| シールドクリエイト | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ガード値 [LV×2] +4の盾を作成 | | | | | | | | |
| 砂の祝福 | 1 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: [LV×10] m離れたキャラのカバーリング。1シーンに1回 | | | | | | | | |
| 砂の結界 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: カバーリングによって行動済みにならず行動済みも可。1メインに1回 | | | | | | | | |
| 黄金錬成 | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 常備化ポイント+ [LV×3] | | | | | | | | |
| 赤方変移世界 | 3 | 2 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: そのラウンド間行動値+ [LV×2] | | | | | | | | |
| ディメンジョンゲート | ★ | 3 | メジャー | 至近 | ? | 自動 | - | |
| 効果: どこでもドアの劣化版 | | | | | | | | |
| 文書偽造 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|-----|--|--|--|--|
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |
| 効果: | | | | |