キャラクター名
クー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	オス
称号クラス				**年齢**	13
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	錬金術師			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	12	6	10	6	9
ボーナス	3	3	4	2	3	2	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	6	2	4	2	3

HP	41
MP	32
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			5	0	6	0	2	10	9
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	10	6	7	2	9	14
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーションx3	
HPポーションx１	
バックパック	

現在重量： 3		
最大重量： 15	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	4	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 ：対象が「タイミング：パッシブ、 アイテム」以外のスキルの使用を宣言 した時に使用する。そのスキルは効果 を発揮せず、持続もせずに即座に終了 となる。効果を発揮しなくともスキル は使用されたことになるので、対象は コストなどを通常どおり消費する。								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果： 回避判定に＋１Ｄする								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダメージ増加を行なう。白兵攻 撃のダメージに＋【筋力】する。この効 果はメインプロセス終了まで持続する。								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その 攻撃のダメージに＋［（ＳＬ）Ｄ］する。								
アームズマ スタリー：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 選 択した武器を使用した命中判定に＋１Ｄ する。								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物理防御力】に＋［ＳＬ×2］、【魔 法防御力】に＋ＳＬする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： トラップ探知の判定に＋１Ｄする。 さらにトラップ探知に失敗しても、ト ラップが作動しなくなる。								
アルケミーノウリッジ	1				自身		1	
効果： 錬金術に関する事柄について、 知っているかどうかの【知力】判定に＋ １Ｄする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

うるさいアホ